



# CTX 3030

Objevte budoucnost



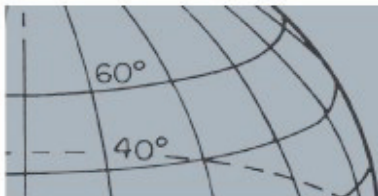
## Návod k použití



FBS 2 Smartfind 2   Wi-Stream

**World's Best Metal Detection Technologies**





LOVECPOKLADU.CZ™

## VAROVÁNÍ

Tento dokument obsahuje duševní vlastnictví, technické a autorizované údaje a informace ve výhradním vlastnictví firmy MINELAB ELECTRONICS PTY LIMITED.

Tento materiál nesmí být použit bez předcházejícího písemného souhlasu firmy MINELAB ELECTRONICS PTY LTD.

© MINELAB ELECTRONICS PTY LTD. ALL RIGHTS RESERVED

Tento dokument je chráněn autorským zákonem. Kromě použití vyhrazeného Australským autorským zákonem Copyright Act 1968 (Cth), nebo jinými aplikovatelnými zákony, je jakékoliv neautorizované použití, převlastnění, kopírování tohoto dokumentu, nebo jeho částí, přísně zakázáno. Žádná část tohoto dokumentu nemůže být použita, nebo kopírována, jakoukoli formou nebo způsobem, bez předchozího souhlasu vlastníka autorských práv, kterým je Minelab Electronics Pty Ltd of 118 Hayward Avenue, Torrensville, SA 5031, Australia.

Informace pro uživatele (FCC část 15.105)

Poznámka: zařízení třídy B

Toto zařízení bylo testováno a vyhovuje limitům pro digitální zařízení třídy B dle FCC část 15.105. Tyto limity jsou navrženy tak, aby poskytovaly přiměřenou ochranu proti rušení při instalaci v obytných zónách.

Toto zařízení může generovat, používat a vyzařovat vysokofrekvenční energii a pokud není instalováno a používáno v souladu s pokyny, může způsobovat rušení rádiové komunikace. Není záruka, že k rušení nebude docházet při specifické instalaci. Pokud toto zařízení způsobí rušení příjmu rozhlasu nebo televize, což lze ověřit zapnutím zařízení, uživatel se může pokusit tento problém odstranit jedním z následujících způsobů:

- Přesměrovat nebo přemístit přijímací anténu.
- Zvětšit vzdálenost mezi zařízením a přijímačem.
- Připojení zařízení do zásuvky na jiném okruhu, než ke kterému je připojen přijímač.
- Konzultovat problém s prodejcem, nebo rádio / TV technikem.

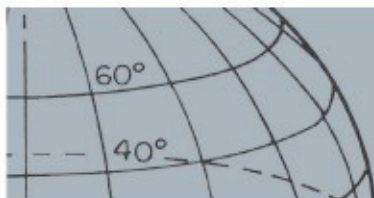
## ODMÍTNUTÍ ZODPOVĚDNOSTI

Detektor kovů Minelab popsáný v tomto návodu k obsluze, byl navržen a vyroben jako kvalitní detektor kovů a doporučené použití je na vyhledávání mincí a obecné vyhledávání kovových předmětů v bezpečném prostředí. Tento detektor není navržen na vyhledávání min ani jako pomůcka k detekci "živé" munice.





## UPOZORNĚNÍ

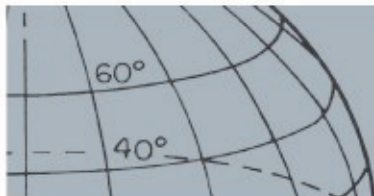
Vzhledem k tomu, že existuje celá řada možností konfigurace detektoru, vybavení se může lišit podle toho, jaký model jste si objednali. Některé popisy a ilustrace v této příručce se mohou lišit od modelu, který jste si zakoupili. Kromě toho si Minelab vyhrazuje právo reagovat na technický vývoj, změnou v designu zařízení a technických vlastnostech.






Minelab®, CTX®, Smartfind™ 2, FBS 2®, Wi-Stream™, GPSi™, FindPoint®, GeoHunt™, GeoTrail™, XChange Your Detecting Connection™, Target Trace™, Ferrous-Coin Separation™, Ground-Coin Separation™ sú ochrannými značkami Minelab Electronics Pty. Ltd. Google Maps je ochrannou značkou Google Inc. u-blox je ochrannou značkou u-blox Holding AG.



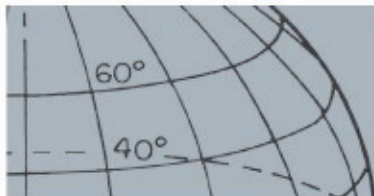
# Obsah

<b>Detektor CTX 3030</b> .....	<b>1</b>
<b>Ovládací panel</b> .....	<b>2</b>
<b>Obrazovky CTX 3030</b> .....	<b>3</b>
Obrazovka detekce – Detect Screen .....	3
Obrazovka mapy – Map Screen .....	4
Obrazovka Menu – Menu Screen .....	4
<b>Stavový řádek</b> .....	<b>5</b>
Značka aktivního módu .....	5
Vzory .....	5
Stavový řádek – shrnutí .....	6
<b>Detect Screen – Obrazovka detekce</b> .....	<b>7</b>
Obrazovka detekce – obsah .....	7
CTX 3030 diskriminace .....	8
Akceptování nebo zamítnutí cíle .....	9
Edit Frame Size – Velikost editačního rámečku .....	9
Target ID Panel – ID panel cíle .....	10
Navigation Tool – Navigační nástroj .....	11
Sensitivity Panel – Panel citlivosti .....	11
Target Trace – Graf cíle .....	11
Pinpoint – Přesné zaměření cíle .....	12
Target Trace Pinpoint – Graf cíle v režimu pinpoint .....	12
 Použití tlačítka detekce .....	13
 Použití identifikačního tlačítka .....	13
<b>Map Screen – Obrazovka mapy</b> .....	<b>14</b>
GPS .....	14
Obrazovka mapy – obsah .....	14
Velikost měřítka .....	15
Začátek trasy .....	15
Aktuální pozice .....	15
FindPoints – Body nálezů a body cesty – WayPoints .....	15
GeoTrail – Záznam trasy .....	16
GeoHunts – Záznam o detekci .....	16
Značka severu .....	16
Souřadnice .....	16
 Použití tlačítka mapy .....	17
Clear GeoTrail – Vymazání GeoTrail .....	17
View GeoTrail – Zobrazení GeoTrail .....	17
Recenter – Vycentrování .....	17
Show Names – Zobrazení názvů .....	17
Použití tlačítka pro ukládání .....	17
 Vytvoření a uložení FindPoints a WayPoints .....	17
Ovládání funkce GeoHunt .....	18



<b>Funkční tlačítka .....</b>	<b>19</b>
 Noise Cancel – Potlačení rušení .....	19
Otevření rychlého menu Noise Cancel .....	19
Manuální nastavení Noise Cancel .....	20
 Sensitivity – Citlivost .....	21
 Ground Balance – Vyvážení vlivů půdy .....	21
Otevření rychlého menu Ground Balance .....	21
Aktivování Ground Balance .....	22
Automatické nastavení Ground Balance .....	22
 Audio – Zvuk .....	22
Otevření rychlého menu Audio .....	23
Volume Gain – zesílení hlasitosti .....	23
Threshold Level – Úroveň Thresholdu .....	23
Volume Limit – Hlasitost .....	24
Threshold Pitch – Výška tónu Threshold .....	24
Menu .....	24
<b>Uživatелеm definované tlačítko .....</b>	<b>25</b>
 Funkce uživatelem definovaného tlačítka .....	25
Backlight – Podsvícení .....	25
Previous Mode – Předchozí mód .....	25
Pinpoint Type - Typ funkce pinpoint .....	25
Target Trace Pinpoint – Graf cíle v režimu pinpoint .....	25
Large ID Panel - velký ID Panel .....	25
Navigation Tool – Navigační nástroj .....	25
Sensitivity Panel – Panel citlivosti .....	26
Coordinate View – Zobrazení souřadnic .....	26
Target ID Panel - ID panel cíle .....	26
Přiřazení funkce uživatelskému tlačítku .....	26
<b>Pinpoint – Přesná lokalizace .....</b>	<b>27</b>
Aktivování funkce pinpoint .....	27
<b>CTX 3030 Menu .....</b>	<b>29</b>
Použití menu .....	29
Symbols menu .....	29
Typy menu .....	30
Struktura menu .....	30
Modes – Menu módů – přehled .....	30
Display – Menu obrazovky – přehled .....	31
Options – Menu nastavení – přehled .....	31
Modes – Menu módů .....	32
Hledací módy .....	32
Otevření menu módů .....	32
Select – Výběr módu .....	32
Delete – Smazání módu .....	33
Create – Vytvoření nového módu .....	33
Reset – Resetování módu na přednastavené hodnoty .....	33



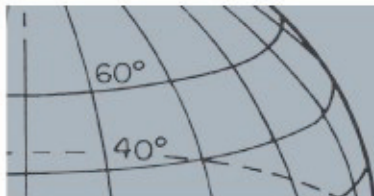


Edit – Editace módu .....	33
Otevření menu nastavení módu .....	34
Pattern 1 a Pattern 2 – Diskriminační vzor 1 a vzor 2 .....	34
Otevření menu Edit Type .....	34
Typy editace.....	35
Výběr typu editace .....	35
Výběr akceptování všeho nebo potlačení všeho .....	35
Tone ID Profile – Profil identifikace pomocí tónů .....	36
Otevření menu Tone ID .....	36
Typ profilu .....	36
Změna velikosti profilu Tone ID .....	37
Změna výšky tónu .....	37
Přehrát tón .....	38
Přehrát všechny tóny .....	38
Response – Zvuková odezva .....	38
Normal – normální .....	39
Long – dlouhá .....	39
Smooth – plynulá .....	39
Pitch Hold – fixovaný vysoký tón .....	39
Změna nastavení Response .....	39
Obnovení rychlé a hloubkové (Recovery Fast a Recovery Deep).....	39
Recovery Fast (režim zaměřený na separaci) .....	39
Zapnutí a vypnutí Recovery Fast (On/Off) .....	40
Recovery Deep (režim zaměřený na hloubku) .....	40
Zapnutí a vypnutí Recovery Deep (On/Off) .....	40
Target Separation – Separace cílů .....	40
Low Trash (málo odpadu) .....	41
High Trash (hodně odpadu) .....	41
Ferrous-Coin (železo-mince) .....	41
Ground-Coin (půda-mince) .....	41
Výběr nastavení separace cílů .....	42
Pinpoint – přesná lokalizace .....	42
Normal – normální .....	42
Sizing – podle velikosti .....	42
Aktivování funkce pinpoint .....	43
Změna typu funkce pinpoint .....	43

#### **GeoStore – Menu správy navigačních údajů .....44**



Otevření menu GeoStore .....	44
Třídění FindPoints/WayPoints .....	44
Jdi na FindPoint alebo WayPoint .....	44
Jdi na začátek/konec GeoHunt .....	45
Vymazání položek GeoStore .....	45



## **Display – Menu obrazovky .....46**

- Otevření menu obrazovky .....46
- Zobrazení nebo skrytí položek obrazovky detekce .....46
- Zobrazení nebo skrytí položek obrazovky mapy .....47



## **Options – Menu nastavení .....48**

- Otevření menu nastavení .....48
- Wireless – Nastavení bezdrátového přenosu .....48
- GPS – nastavení GPS .....48
  - Aktivace .....48
  - Location Format – Formát souřadnic .....48
  - GPS Time Sync – Synchronizace času přes GPS .....49
- Locality – Lokální nastavení .....49
  - Set Time - Nastavení času .....49
  - Time Zone – Časová zóna .....49
  - Time Format – Formát času .....49
  - Units - Jednoty .....49
- Backlight – Nastavení podsvícení obrazovky .....49
  - Brightness - Jas .....49
  - Backlight – Podsvícení obrazovky .....49

## **Reset CTX 3030 .....50**

- Otevření rychlého menu Reset Quick Menu .....50
- Reset GeoStore.....50
- Reset Settings – Reset nastavení .....50
- Language – Jazyk .....51
  - Reset nastavení jazyka .....51

## **Bezdrátový modul sluchátek WM 10 .....52**

- Připojení WM 10 .....52

## **Minelab XChange 2 .....53**

- Komunikace mezi CTX 3030 a počítačem .....53
- Systémové požadavky .....53
- Instalace programu XChange 2 na počítač .....53
- Spuštění XChange 2 .....53
- Připojení CTX 3030 k počítači .....53

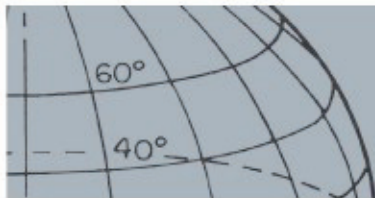
## **Výrobní nastavení .....54**

- Módy .....54
- Audio .....54
- Další nastavení .....54

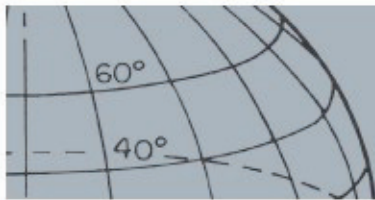
## **Batérie .....55**

- Nabíječka BC 10 .....55
- Nabití Lithium-Ion baterie .....56
- Výměna tužkových baterií AA .....57
- Údržba a ochrana baterií .....58

## **Příslušenství .....59**



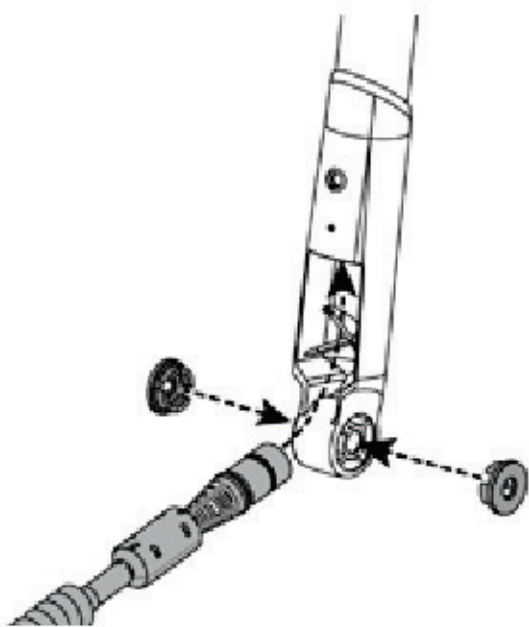
<b>Údržba a ochrana detektoru .....</b>	<b>60</b>
<b>GPS a navigace .....</b>	<b>61</b>
GPS .....	61
Mapa .....	61
Navigace .....	61
<b>Základy detekce .....</b>	<b>62</b>
Držení detektoru .....	62
Nastavení délky tyčí .....	62
Nastavení sklonu cívky .....	62
Pohyb s cívkou .....	62
Cíle .....	63
Zvuky detektoru .....	64
<b>Základní nácvik detekce .....</b>	<b>66</b>
<b>Technické údaje .....</b>	<b>67</b>
CTX 3030.....	67
Baterie a nabíječka BC10 .....	67
<b>Aktualizace firmware .....</b>	<b>68</b>
Aktualizace firmware pomocí programu Xchange 2 .....	68



# Sestavení detektoru

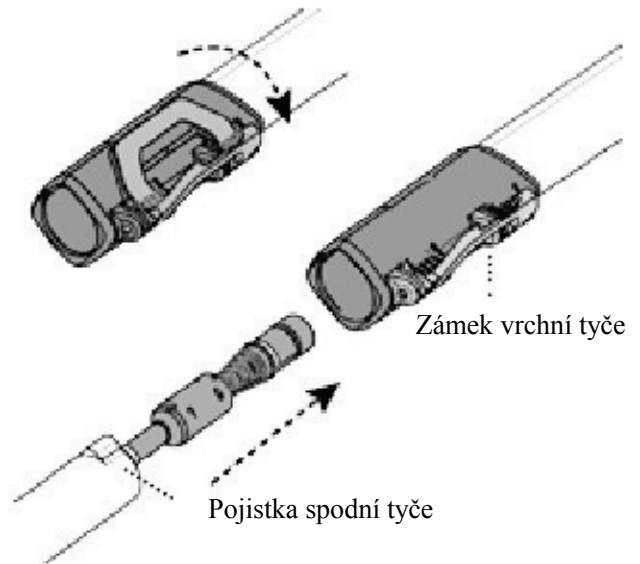
## Přípevnění cívky ke spodní tyči

1. Vložte dvě podložky do otvorů po stranách spodní tyče.
2. Provlékněte kabel cívky otvorem spodní tyče.
3. Položte cívku na rovnou pevnou plochu a zasuňte spodní tyč do drážky na cívce tak, aby otvor na tyči směřoval k zadní části cívky, otvorem k zemi.
4. Prostrčte šroub skrz otvory tyče v držáku cívky. Zajistěte šroub maticí.



## Vložení spodní tyče do vrchní tyče

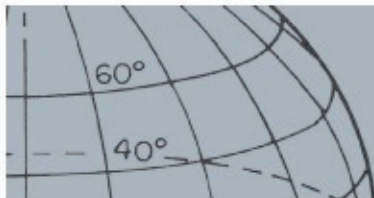
1. Uvolněte zámek na vrchní tyči podle obrázku:



3. Položte cívku na rovnou pevnou plochu a zasuňte spodní tyč do drážky na cívce tak, aby otvor na tyči směřoval k zadní části cívky, otvorem k zemi.

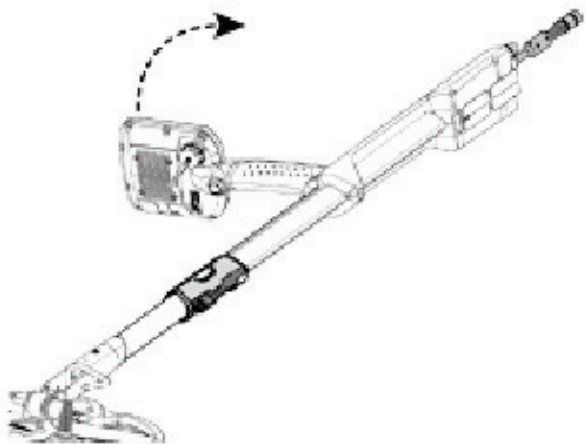


2. Spodní tyč můžete vložit do vrchní tyče pouze v jedné poloze. Pojistka na spodní tyči musí být zasunutá do odpovídajícího otvoru ve vrchní tyči.
3. Zasuňte spodní tyč do vrchní, tak aby kabel cívky a pojistka nebyli úplně nahoře.



# Sestavení detektoru

4. Otočte detektor o 90° stupňů podle obrázku:



5. Uzamkněte zámek na vrchní tyči.

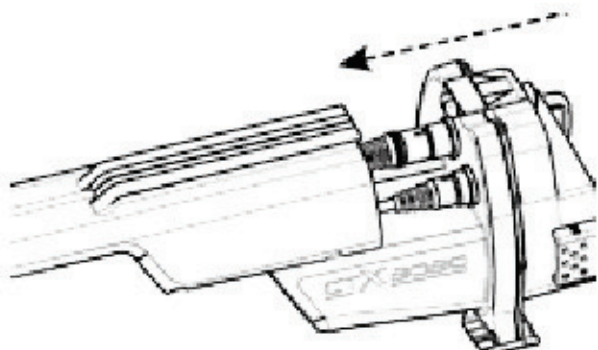
## VAROVÁNÍ



Pojistka na ovládacím boxu:  
Buďte opatrní při zasouvání ovládacího Boxu do drážky, také při práci s pojistnou západkou.

### Přípevnění ovládacího boxu:

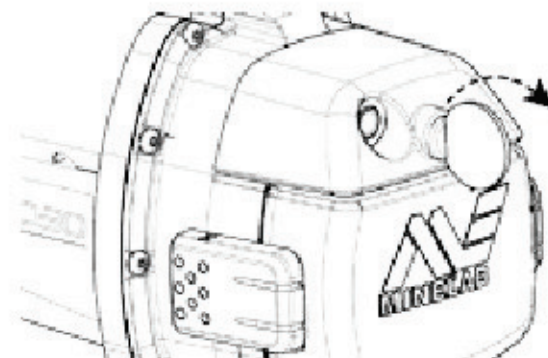
1. Zasuňte ovládací box do konstrukce na vrchní tyči. V polovině dráhy box zaklapne do polohy, v které můžete připojit kabel. Připojte kabel cívky a kabel ovládacího panelu do jednotlivých konektorů a pevně utáhněte pojistné kroužky.



2. Zasuňte ovládací box až do polohy, kde pojistná západka zapadne do drážky.

3. Připojte bateriový blok do ovládacího boxu a zajistěte příslušnými zámky.

4. Připojte sluchátkový modul k ovládacímu boxu a utáhněte pojistnou maticku.

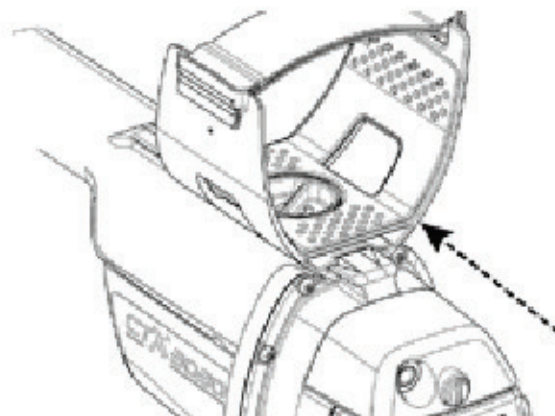


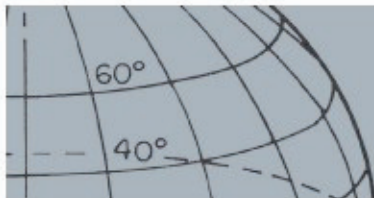
### Poznámka

Sluchátkový modul není vodotěsný!  
Přečtěte si navod na obsluhu a používání vodotěsných sluchátek.

### Přípevnění loketní opěrky:

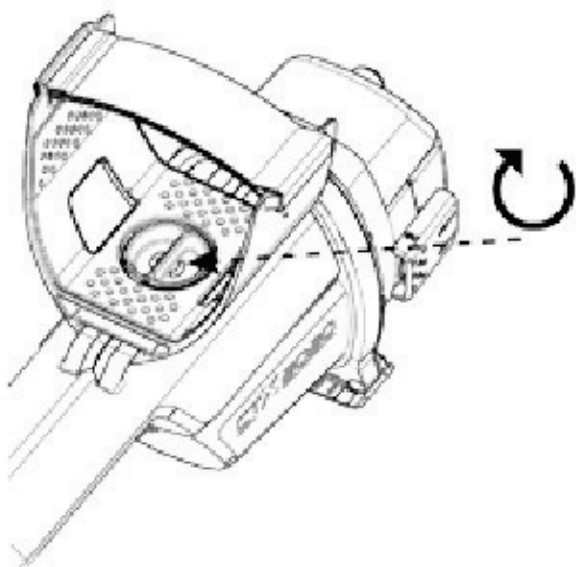
1. Otočte zámek loketní opěrky proti směru pohybu hodinových ručiček (až bude úplně uvolněný).  
2. Zasuňte opěrku do drážky na horní straně konstrukce. Šikmá část opěrky musí směřovat k obrazovce detektoru.





# Sestavení detektoru

3. Držte detektor v poloze jako když hledáte, zároveň posouvejte opěrku pod Váš loket.
4. Vyndejte ruku z opěrky a otočte zámkem doprava a zajistěte ručku detektoru v této poloze.



## Nastavení loketního popruhu:

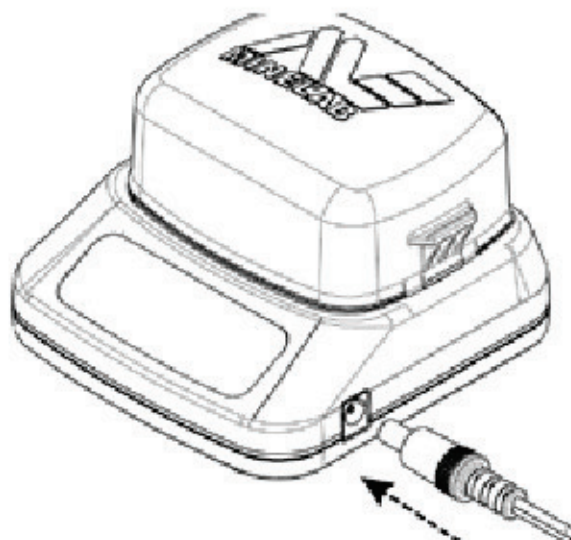
1. Uvolněte popruh nadzvihnutím jeho konce směrem vzhůru.
2. Napněte popruh tak, aby ruka v opěrce byla pevně zajištěná.

## Nabití Li-Ion bateriového bloku v nabíječce BC 10

1. Vložte bateriové pouzdro do nabíječky, konektory podle obrázků: obrázku:



2. Připojte síťový kabel (nebo autokabel) do konektoru na nabíječce.



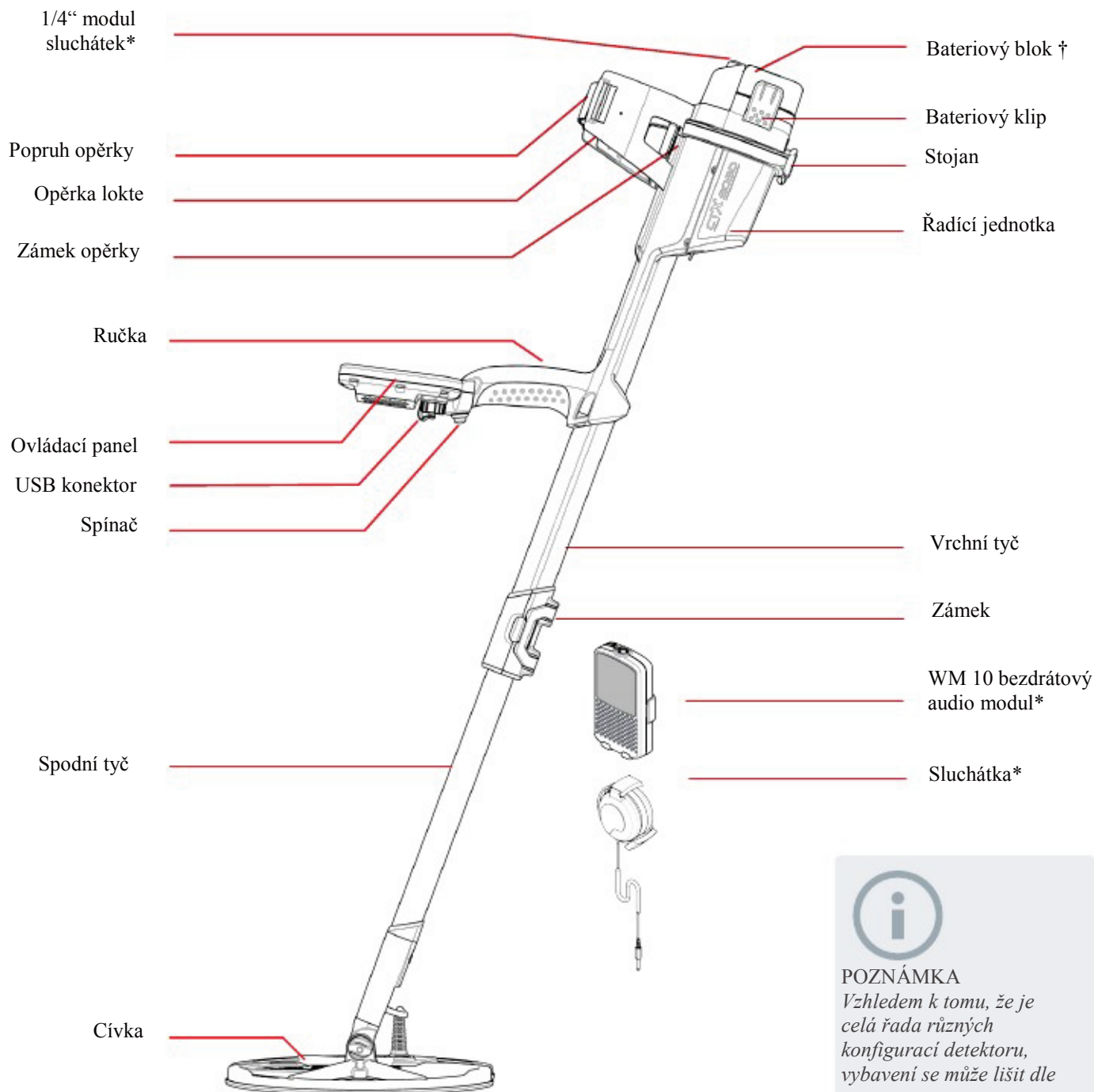
3. Druhou stranu kabelu zastrčte do síťové zásuvky (nebo autozásuvky).

Zelená kontrolka přestane blikat, když bude baterie úplně nabitá (max 4 hodiny).

# Detektor CTX 3030

## Detektor CTX 3030

Instrukce jak sestavit detektor CTX 3030 naleznete v příručce "Jak začít".



\* není vodotěsný

† vodotěsný pouze pokud je připojený



### POZNÁMKA

Vzhledem k tomu, že je celá řada různých konfigurací detektoru, vybavení se může lišit dle typu.

Tím pádem, některé popisy a ilustrace v této příručce se mohou lišit od modelu, který jste zakoupili.



## Ovládací panel

Ovládací panel obsahuje:

- barevnou LCD obrazovku,
- klávesnici s 11 tlačítkama,
- spínač na ručce,
- konektor USB,
- reproduktor.



### Funkční tlačítka

#### Noise Cancel (potlačení rušení)/pohyb směrem vzhůru

Stisknutím a podržením zobrazíte rychlé menu Noise Cancel (str. 19). Stisknutím v borazovce mapy nebo detekce aktivujete Noise Cancel (str. 20). Používá se také pro pohyb nahoru při procházení položek menu.

#### Menu/výběr

Menu – stisknutím v obrazovce detekce nebo mapy se zpřístupní hlavní menu (str.29), nebo stisknutím ve vnitřnímu menu zobrazí jeho poslední použité nastavení.

Výběr – stisknutím v menu vyberete položku menu.

#### Ground Balance (odladění vlivu půdy)/pohyb směrem dolů

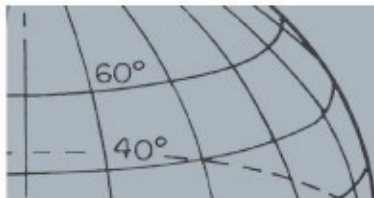
Stisknutím a podržením zobrazíte rychlé menu Ground Balance (str. 21). Stisknutím v obrazovce detekce nebo mapy vykonáte Ground Balance (str.21). Používá se také pro pohyb dolů při procházení položek menu.

#### Citlivost/pohyb směrem vlevo

Stisknutím a přidržením tlačítka zobrazíte rychlé menu citlivosti (str. 21). Stisknutím v obrazovce detekce nebo mapy zobrazí poslední nastavenou hodnotu citlivosti. Stisknutím v menu vykonáte pohyb směrem doleva.

#### Audio/Right Arrow

Stisknutím a přidržením tlačítka zobrazíte rychlé menu zvuku – Audio (str. 22). Stisknutím v obrazovce detekce nebo mapy se zobrazí poslední nastavená hodnota zvuku (Audio). Používá se také pro pohyb vpravo při procházení položek menu.



## Obrazovky CTX 3030

Grafické uživatelské rozhraní (graphical user interface – GUI) má tři hlavní obrazovky:

1. Obrazovka detekce – zobrazuje stav detektoru a výsledky detekce.
2. Obrazovka mapy – zobrazuje funkce GPS.
3. Obrazovka menu – zpřístupňuje všechny nastavení detektoru.

Každá obrazovka je přímo přístupná z jiné obrazovky stisknutím příslušného tlačítka.

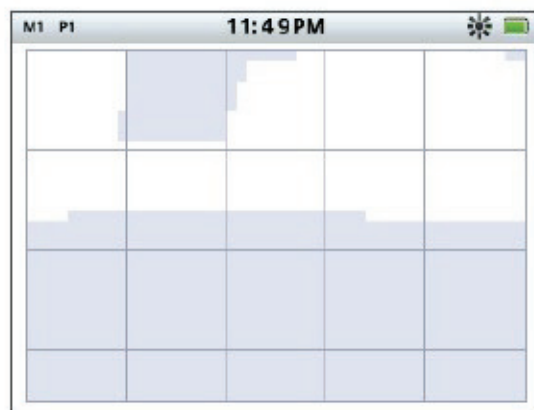
Stavový řádek je zobrazován zcela nahoře na obrazovce detekce a obrazovce mapy. Zobrazuje různé funkce a nastavení detektoru. Pro další informace o stavovém řádku se podívejte na stranu 5.

Obrazovku detekce můžete zobrazit kdykoliv stlačením tlačítka detekce.



Tlačítko detekce

## Obrazovka detekce – Detect Screen



Obrázek 1 – Výrobní nastavení obrazovky detekce

Použití obrazovky detekce:

1. Zobrazuje a interpretuje výsledky detekce (ID cíle, hloubku, kurzor cíle, graf cíle, pinpoint)
2. Zobrazuje a umožňuje editovat diskriminační vzory.
3. Zobrazuje stav detektoru.

Pro další informace o obrazovce detekce se podívejte na stranu 7.

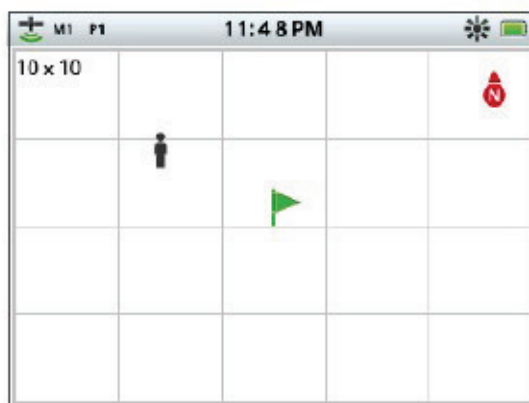
# Obrazovky CTX 3030 – Screen

Obrazovku mapy můžete zobrazit kdykoliv stisknutím tlačítka mapy.



Tlačítko mapy

## Obrazovka mapy – Map Screen



Obrázek 2 – Příklad obrazovky s mapou

Použití obrazovky mapy:

1. Zobrazení aktuální pozice a GPS souřadnic.
2. Zobrazení Vašich GeoTrail, WayPoints, FindPoints a GeoHunts.
3. Navigace a lokalizace.
4. Zobrazení stavu detektoru.

Pro další informace o obrazovce mapy se podívejte na stranu 14.

Obrazovku menu můžete zobrazit kdykoliv stisknutím tlačítka menu.



Tlačítko menu

## Obrazovka menu – Menu Screen



Obrázek 3 – Obrazovka hlavního menu

Obrazovka hlavního menu zpřístupňuje všechna menu detektoru, která jsou uspořádaná do čtyř kategorií:

1. Módy – zobrazuje a umožňuje editovat aktuální vyhledávací mód.  
Nabízí na výběr jeden z deseti vyhledávacích módů.
2. GeoStore – ukládání nálezů a údajů v detektoru.
3. Display – nastavení obrazovky detekce a obrazovky mapy.
4. Options – umožňuje měnit nastavení detektoru.

Pro další informace o všech menu detektoru CTX 3030 se podívejte na stranu 29.

## Stavový řádek

Stavový řádek je zobrazován v horní části obrazovky detekce a obrazovky mapy a poskytuje informace o stavu následujících funkcích:

- Sluchátka
- Bezdrátový přenos
- GPS
- Aktivní hledací mód
- Aktuální diskriminační vzor
- Čas
- GeoHunt
- Osvětlení obrazovky
- Stav baterií

Každá funkce je zobrazována na stavovém řádku určitou ikonou (str. 4). Ikony se mohou měnit nebo skrýt v závislosti od stavu funkce, kterou reprezentují. Podrobné informace o ikonách stavového řádku a jejich variantách naleznete v tabulce 5.



Obrázek 4 – Stavový řádek

## Značka aktivního módu – Active Mode Markers

Značka zobrazuje na stavovém řádku právě používaný vyhledávací mód.

Číslo zobrazuje, který mód je aktivní (M1 až M10).

Pro další informace o vyhledávacích módech se podívejte na stranu 32.

## Vzory – Patterns
















Značka vzoru ukazuje, který vzor je právě používán pro diskriminaci (rozlišení).

Vzory mají přiřazené následující značky:

- P1 – Vzor 1
- P2 – Vzor 2

# Stavový řádek – Status Bar

## Stavový řádek – shrnutí

Sluchátka	Nezapojená	Sluchátka zapojená do detektoru	Sluchátka zapojená bezdrátově (WM10)			
	Žádná ikona					
Bezdrátový přenos	Vypnuté	Zapnuté ale nepřipojené	Zapnuté a připojené			
	Žádná ikona	 (bliká)				
GPS	Vypnuté	Zapnuté, signál nestabilní	Zapnuté, signál stabilní			
	Žádná ikona	 (bliká)				
Mód	Aktivní hledací mód – číslované od 1 do 10					
	M1					
Vzor	Vzor 1	Vzor 2				
	P1	P2				
Čas	12hodinový	24hodinový				
	1:42 PM	13:42				
GeoHunt	Vypnuté	Záznam	Pauza			
	Žádná ikona					
Podsvícení	Vypnuté	Zapnuté				
	Žádná ikona					
Baterie	100 %	80 %	60 %	40 %	20 %	Vybité
						

Obrázek 5 – Přehled ikon stavového řádku



Detekce



Identifikace

Obrazovka detekce se používá spolu s tlačítkem detekce a tlačítkem identifikace.

## Obrazovka detekce

Tato obrazovka se zobrazí jako první, když zapnete detektor a budete ji vidět většinu času během práce s detektorem. Graficky zobrazuje diskriminační vzor a informace o cílech.

V horní části obrazovky detekce je stavový řádek, který zobrazuje informace o aktuálním nastavení detektoru (str. 5).

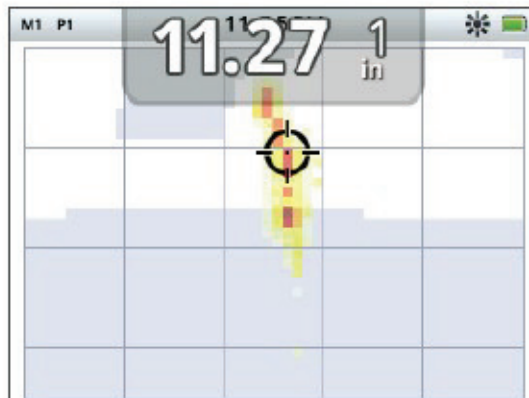
Obrazovku detekce můžete aktivovat kdykoliv stisknutím tlačítka detekce.

## Obsah obrazovky detekce

Obsah obrazovky se mění v závislosti na aktuálním stavu a Vaší činnosti.

Tato obrazovka může zobrazovat následující obsah:

- Diskriminační vzory
- Kurzory cíle
- Panel ID hodnoty cíle (FE-CO číselnou hodnotu a hloubku (str. 10))
- Graf cíle
- Graf funkce pinpoint



Obr. 6 – Obsah obrazovky detekce

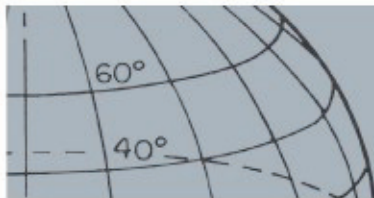


Obrázek 7 – Obrazovka detekce zobrazuje zvolené prvky

Následující prvky obrazovky mohou být volitelně zobrazované a ovládané přes menu obrazovky – Display menu:

- Velký panel ID cíle
- Navigační nástroj
- Panel citlivosti

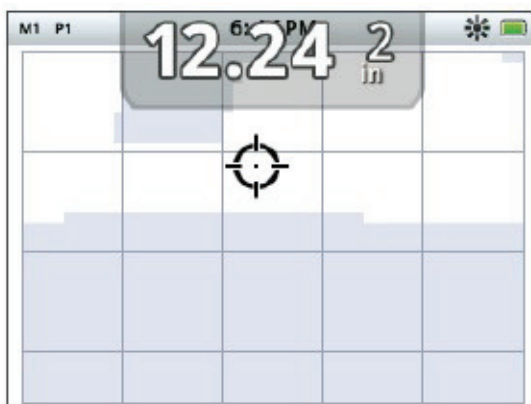
Další informace o skrytí a zobrazení volitelných prvků obrazovky naleznete na straně 46.



# Obrazovka detekce – Detect Screen

## CTX 3030 diskriminace (rozlišování) – Discrimination

Diskriminace je schopnost detektoru identifikovat a třídit signály kovových předmětů. Skrýt signál nežádoucího kovového odpadu a zvýraznit signál kovových předmětů, které chcete vyhledávat. Pokrokový proces zpracování signálu detektoru CTX 3030 analyzuje současně vodivé (CO) a železné (FE) vlastnosti kovových předmětů. Různé FE-CO vlastnosti mohou být zobrazovány pomocí číslic a graficky na obrazovce detekce. Zároveň můžete slyšet změnu tónů na základě těchto vlastností. Detektor CTX 3030 využívá unikátní diskriminační systém firmy Minelab, který digitálně zobrazuje na jedné obrazovce hodnoty vodivosti a železných vlastností cílů (obr. 8).



Obrázek 8 – Obrazovka detekce zobrazuje diskriminační graf

Horizontální osa zobrazuje velikost/vodivost cíle (CO), v rozsahu od 1 do 50 zleva doprava. CO hodnota 1 reprezentuje předmět s nízkou vodivostí (malá mince ze slitin, alobal, 9 karátové a jemné šperky) a hodnota 50 reprezentuje předměty s vysokou konduktivitou (velké stříbrné mince, měděné předměty).

Vertikální osa zobrazuje železné vlastnosti předmětů (FE) v rozsahu od 1 do 35 shora dolů. Hodnota 1 představuje předměty s nízkou železnou charakteristikou a hodnota 35 předměty s vysokou železnou charakteristikou.

Když cívkou přecházíte nad cílem, detektor digitálně zpracuje signály cíle. Na konci detekce obrazovka detekce zobrazuje kurzor cíle a ID panel podle FE a CO vlastností kovových cílů. Pozice kurzoru je závislá na těchto vlastnostech.

Diskriminační vzor je zobrazený na obrazovce detekce jako plocha s bílými a šedými oblastmi. Bílé oblasti reprezentují akceptované hodnoty cílů, které chceme vyhledávat, produkují ID hodnotu cílů a zvukovou reakci. Šedé oblasti představují předměty, které chceme ignorovat a nebudou produkovat zvuk a ID hodnotu předmětů.

Kurzory cílů



Kurzor akceptovaného cíle

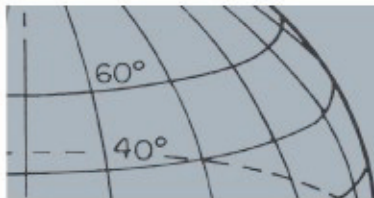


Kurzor odmítnutého cíle

Pokud detektor zaregistruje akceptovaný cíl, kurzor se objeví v bílé oblasti a detektor bude reagovat zvukem. ID panel cíle se zobrazí v horní části obrazovky.

Pokud detektor zaregistruje diskriminovaný cíl, zvuk na pozadí (Threshold) ztichne. Na obrazovce se zobrazí kurzor odmítnutého cíle.

Železné předměty (například hřebíky) obsahují velké množství železa nebo nějaký magnetický materiál – jsou magnetické. Železné předměty jsou obvykle zobrazované v dolní části obrazovky detekce.



# Obrazovka detekce – Detect Screen



## POZNÁMKA

*Ve skutečnosti většina neželezných předmětů bude zobrazovat hodnotu FE větší než 1.*

Neželezné předměty (např. čisté zlato, stříbro, měď a bronz) obsahují málo nebo žádný magnetický materiál. Protože nejsou magnetické, bude jejich hodnoty kurzor zobrazovat v horní části obrazovky.

Předměty s vysokou vodivostí (např. velké stříbrné mince, měděné předměty) bude kurzor zobrazovat v pravé části obrazovky.

Předměty s nízkou vodivostí (např. malé mince ze slitin, alobal, 9 karátové zlato a jemné šperky) bude kurzor zobrazovat v levé části obrazovky.

Velikost předmětu má vliv na hodnotu CO.

Všeobecně platí, že čím větší předmět, tím vyšší hodnota CO.

Detektor CTX 3030 nabízí dva diskriminační vzory, pro každý z deseti vyhledávacích módů, vzor 1 (P1) a vzor 2 (P2). Stisknutím tlačítka detekce v obrazovce detekce přepínáte mezi dvěma vzory..

Aktivní vzor zobrazuje stavový řádek.

## Přepínání diskriminačních vzorů

Vždy, když stisknete tlačítko detekce přepnete z jednoho vzoru na druhý.

## Akceptování nebo zamítnutí cílů

Diskriminační vzor můžete upravit kdykoliv během detekce v obrazovce detekce. Odmítané předměty můžete skrýt a předměty, které chcete vyhledat můžete odkrýt.



## POZNÁMKA

Stisknutí a podržení identifikačního tlačítka, umožňuje změnit velikost upravované oblasti.

1. Když detektor zaregistruje cíl a zobrazí se číselné hodnoty FE-CO, stisknete tlačítko identifikace.

- Prvním stisknutím se označí oblast jako bílá (akceptovaná).
- Druhé stisknutí nastaví oblast na tmavou (odmítnutá).
- Třetím stisknutím se vrátíte na původní hodnotu a oblast zůstane nezměněná.



Editační rámeček

## Velikost editačního rámečku – Edit Frame Size

Přesnost Target ID – ID cíle může být ovlivněná jinými předměty nebo také mineralizací půdy, proto budete někdy potřebovat přesný diskriminační vzor. Jindy zase využijete více otevřený vzor, abyste nepřišli o cíle, které chcete vyhledávat.

Rámeček, kterým se upravují diskriminační vzory může být nastavený na čtyři různé velikosti od nejmenšího po největší. Větším rámečkem upravujete větší oblast diskriminačního vzoru a menším rámečkem upravujete menší oblast.

Změna velikosti editačního rámečku:

1. Stisknete a podržete identifikační tlačítko na zobrazení rychlého identifikačního menu. Zobrazí se následující možnosti:

- 1x1
- 2x2
- 3 x 3 (přednastavená hodnota)
- 5x5



Editační rámeček 1 x 1



Editační rámeček 2 x 2



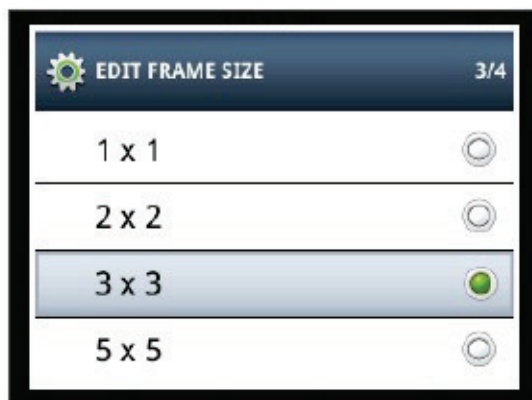
Editační rámeček 3 x 3



Editační rámeček 5 x 5

# Obrazovka detekce – Detect Screen

Použijte navigační klávesu (šipky) a vyberte požadovanou velikost rámečku a zmačknutím prostředního tlačítka pro výběr (Select) se vrátíte do obrazovky detekce.



Obrázek 9 – rychlé menu identifikace

## Panel ID cíle – Target ID Panel

Když detektor zaregistruje předmět, Target ID panel zobrazí v horní části obrazovky následující informace:

- číselnou hodnotu FE (železo) vlastnosti předmětu v rozsahu od 1 do 35
- číselnou hodnotu CO (konduktivita) vlastnosti předmětu v rozsahu od 1 do 50
- hloubku cíle v palcích (inchích) nebo centimetrech.

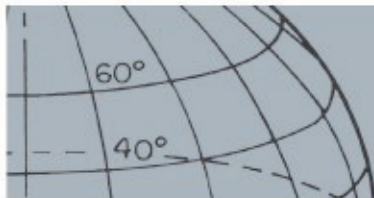


Obrázek 10 – Obrazovka detekce zobrazuje Target ID Panel

Informace jsou obnovované na konci každé detekce cíle detektorem, což umožňuje rychlou, jasnou a spolehlivou interpretaci vlastností potenciálních cílů.

Čím více získáte praktických zkušeností, tím lépe si budete schopni vyložit zobrazované informace, což povede k úspěšnější detekci.

S využitím menu obrazovky (Display menu str. 46) můžete nastavit na obrazovce velký formát Target ID panelu.



# Obrazovka detekce – Detect Screen



Obrázek 11 – Obrazovka detekce zobrazuje velký panel Target ID



Navigační nástroj

## Navigační nástroj – Navigation Tool

Navigační nástroj můžete zobrazit (str. 46) v dolním levém rohu obrazovky detekce a umožňuje navigovat na WayPoint, FindPoint a k počátečnímu nebo koncovému bodu GeoHunt.

Navigační nástroj zobrazuje kompas s označením světových stran sever (North – N), jih (South – S), západ (West – W), východ (East – E).

Směrování k cíli je indikované červenou šipkou a vzdálenost je zobrazována uprostřed navigačního nástroje v mílech nebo metrech.



Panel citlivosti

## Panel citlivosti – Sensitivity Panel

Panel citlivosti můžete zobrazit uprostřed spodní části obrazovky a ukazuje nastavení citlivosti:

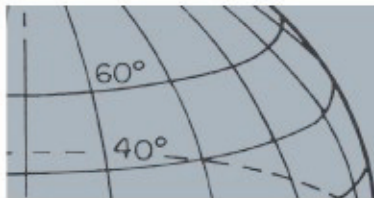
- Aktivní mód citlivosti – manuální nebo automatický (Manual nebo Auto)
- Hodnotu citlivosti (rozsah od 1 do 30)
- Doporučenou hodnotu citlivosti (rozsah od 1 do 30 – pouze v manuálním režimu)

Nastavení citlivosti můžete měnit v rychlém menu – Sensitivity Quick Menu. Více informací naleznete na straně 21.

## Graf cíle – Target Trace

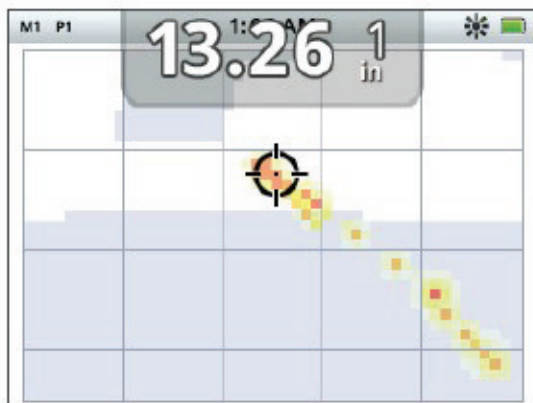
Target Trace zobrazuje všechny detekce, které detektor vykoná několikrát za sekundu a pomocí nich vyhodnocuje ID cíle. Tato funkce je prospěšná, když cíle leží blízko sebe nebo pracujete v podmínkách, kde se nachází hodně cílů pohromadě. V těchto podmínkách může funkce Target Trace zlepšit identifikaci jednotlivých cílů.

Target Trace můžete zobrazit v diskriminačním vzoru, a ukazuje hodnoty FE-CO, které detektor produkuje během detekce. Barva grafu se mění v závislosti na síle signálu.



# Obrazovka detekce – Detect Screen

Stiskněte a držte tlačítko detekce. V rychlém menu detkce (Detect Screen Quick Menu) aktivujte funkci Target Trace.



Obrázek 12 – Target Trace zobrazuje dva cíle (minci a hřebík)

## Přesné zaměření cíle – Pinpoint

**Pinpoint je zobrazován** v dolní části obrazovky detekce a graficky ukazuje sílu signálu během přesného zaměřování cíle (obr. 13).

**Měření funkce Pinpoint zobrazíte** stisknutím a přidržením spínače na ručce detektoru.



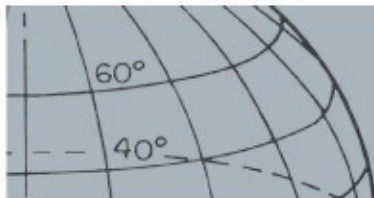
Obrázek 13 – Obrazovka detekce s aktivovanou funkcí Pinpoint

Další informace naleznete na straně 27.

## Graf cíle v režimu pinpoint – Target Trace Pinpoint

Stiskněte a přidržte spínač detekce. V rychlém menu detekce (Detect Screen Quick Menu) zapnete funkci Target Trace Pinpoint.

V tomto módu bude obrazovka ukazovat hodnotu v režimu pinpoint trochu odlišně než při normálním zobrazení. Obrazovka zobrazuje ten stejný graf, ale informace zůstávají na obrazovce. Pokud držíte spínač pinpoint, můžete při vyhledávání obtížných cílů, vícenásobným máváním nad cílem, zobrazit výraznější graf.



# Obrazovka detekce – Detect Screen



*Tlačítko detekce*

## Použití tlačítka detekce

Tlačítko detekce můžete použít v kterékoliv z obrazovek k přístupu do obrazovky detekce, k zobrazení diskriminačních vzorů a pro vstup do menu detekce.

Stisknutím tlačítka detekce přepínáte mezi dvěma diskriminačními vzory (str. 9).

Stiskněte a držte tlačítko detekce pro zobrazení rychlého menu detekce.

Zobrazí se dvě volby:

- Target Trace – graf cíle
- Target Trace Pinpoint – graf cíle v režimu pinpoint

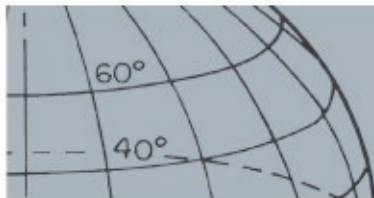
Použijte navigační tlačítka pro přesun na položku a středové tlačítko pro výběr volby.

## Použití identifikačního tlačítka

Tlačítko identifikace se používá k akceptování a odmítnutí cílů (str. 9) a ke změně velikosti editačního rámečku – Edit Frame (str.9).



*Tlačítko identifikace*



# Obrazovka mapy – Map Screen



Tlačítko mapy



Tlačítko uložení

Obrazovka mapy se používá spolu s tlačítkem mapy a tlačítkem uložení.



Ikona GPS na stavovém řádku



## POZNÁMKA

Pokud se v blízkosti aktuální polohy nenachází WayPoint, FindPoint nebo GeoHunt, obrazovka mapy může být prázdná.

## Obrazovka mapy

Obrazovka zobrazuje FindPoints, WayPoints a GeoHunts s jejich souřadnicemi. Standardně zobrazované měřítko je je 100 metrů (yardů) od východu na západ vodorovně a 80 metrů (yardů) svisle směrem od severu k jihu.

Dostupné jsou tři rozměry obrazovky:

- 10 x 10 metrů/yardů na políčko
- 20 x 20 metrů/yardů na políčko (přednastavená hodnota)
- 100 x 100 metrů/yardů na políčko

Na mapě je zobrazována mřížka s čarami ve směru od severu k jihu a od východu na západ. Vycentrována dle Vaší aktuální pozice. Rozestup čar mřížky je závislý na zvoleném poměru (str. 15). Horní hrana obrazovky udává sever bez ohledu na orientaci detektoru.

V horní části obrazovky se nachází stavový řádek, který zobrazuje informace o aktuálním nastavení detektoru (str.5).

Obrazovku mapy můžete zobrazit kdykoliv stisknutím tlačítka mapy.

## GPS

Lokalizační a navigační prvky mapy pracují v součinnosti s GPS (globální poziční systém). Standardně je přijímač GPS vypnutý a zapíná se v menu nastavení – Options menu (str. 48). Pokud GPS zapnete, ikona GPS bude blikat na stavovém řádku.

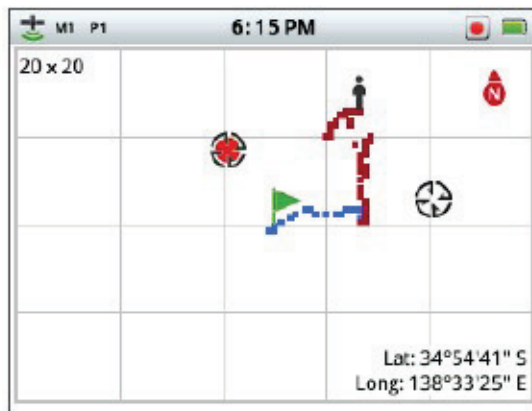
Po zafixování polohy (může to trvat několik minut) blikání přestane a ikona bude pouze svítit.

Uprostřed obrazovky mapy se zobrazí značka, která označuje Vaší počáteční pozici. V případě, že GPS zjistí Vaší pozici, bude pohyb zobrazován jako série bodů v záznamu GeoTrail.

## Obsah obrazovky mapy

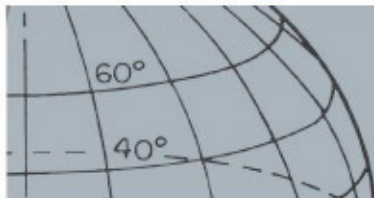
Obsah obrazovky je závislý na aktuálním stavu Vašeho nastavení.

Obrazovka mapy může zobrazovat následující prvky:



Obrázek 14 – Obrazovka mapy zobrazuje všechny prvky

- Zoom Level – velikost měřítka
- Start Trail – začátek cesty
- Current Position – aktuální poloha
- FindPoints a WayPoints
- GeoTrail
- GeoHunt
- North Marker – značka severu
- Latitude a Longitude – souřadnice



# Obrazovka mapy – Map Screen

Následující položky jsou volitelné a mohou být ovládnány přes menu obrazovky Display menu:

- Coordinate view – zobrazení souřadnic
- Navigation Tool – navigační nástroj
- Target ID Panel – identifikační ID panel cíle



Obrázek15 – Obrazovka mapy zobrazuje zvolené prvky

Na straně 47 naleznete další informace o zobrazení volitelných prvků obrazovky.

## Velikost měřítka – Zoom Levels

**Indikátor měřítka** zobrazuje v levém horním rohu obrazovky mapy aktuální velikost měřítka v **metrech nebo yardech** (10 x 10, 20 x 20 or 100 x 100).

Stisknutím tlačítka mapy můžete přepínat mezi velikostmi mřížky.



Začátek trasy



Aktuální pozice



FindPoints – Body nálezu



WayPoints – Body na trase

## Začátek trasy – Start Trail

Pokud zobrazíte obrazovku s mapou, v jejím středu bude značka označující počáteční startovací pozici.

## Aktuální pozice – Current Position

Vaše počáteční postavení je na mapě označeno značkou aktuální pozice.

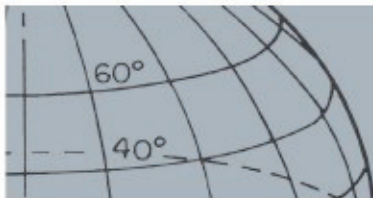
## Body nálezů – FindPoints a body cesty – WayPoints

FindPoints a WayPoints zobrazují na mapě místa nálezů a zajímavá místa na trase. Značky jsou zobrazované ve stejné velikosti bez ohledu na zvolené měřítko mapy. Standardně jsou FindPoints a Waypoints zobrazované s názvy, ale pokud je prostor na mapě omezený, mohou být názvy skryty (str. 17).

## Bod nálezů – FindPoint

FindPoint ukládá souřadnice a podrobnosti o nálezů. Při každém uložení FindPoint detektor uloží následující informace:

- Souřadnice (Latitude, Longitude)
- Čas a datum
- Nastavení hledacího módu (Target ID, hloubka).



# Obrazovka mapy – Map Screen



## POZNÁMKA

Na obrazovce musí být aktivován Target ID, když ho chceme ukládat jako součást bodů FindPoint.

Uložené informace Vašich bodů nálezů (FindPoint) jsou zachovány pro následné použití v detektoru nebo v počítači s programem XChange 2 (str. 53).

## Bod na trase – WayPoint

WayPoint je podobný FindPointu, ale detektor nepřikládá informace. WayPoint se používá pro uložení zajímavého místa, na které se budete chtít v budoucnu vrátit. Pokud uložíte bod jako WayPoint, detektor uloží následující informace:

- Souřadnice místa
- Čas a datum

S využitím aplikace XChange 2 můžete v počítači uložit WayPoint jako navigační bod pro aplikaci Google maps (str. 53).

## Záznam trasy – GeoTrail

GeoTrail zaznamenává pozici každou sekundu a na obrazovce je zobrazovaný jako série bodů trasy, kterou jste prošli. Pokud je GeoTrail ukládaný jako záznam části GeoHunt, tak má hnědou barvu, jinak bude zobrazován modře.

## Záznam o detekci – GeoHunts

Pokud aktivujete funkci GeoHunt, CTX 3030 bude ukládat jednotlivé pozice Vašeho vyhledávání. Záznam Vám umožní sledovat na mapě území, které jste s detektorem prozkoumali, souřadnice, čas a použité nastavení detektoru. Body nálezů FindPoints a body trasy WayPoints jsou také zobrazované a ukládané.

Pokud je funkce GeoHunt aktivní, detektor ukládá následující informace:

- Pravidelné umístění (GeoTrail)
- Čas
- Nastavení detektoru
- Body FindPoint a WayPoint

GeoHunts můžete nahrát do počítače a zobrazit v aplikaci Google maps s využitím programu XChange 2 (str. 53).

## Značka Sever – North Marker

Tato značka se nachází v pravém horním rohu obrazovky a udává orientaci na sever.

## Souřadnice – Latitude, Longitude

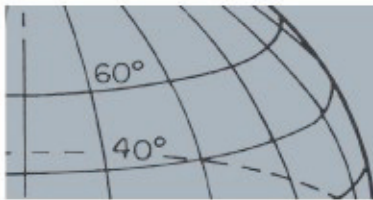
Informace o souřadnicích (Latitude, Longitude) cílů jsou zobrazovány volitelně ve spodním pravém rohu obrazovky. Formát zobrazení můžete nastavovat v menu nastavení – Options menu (str. 48).



Značka Sever

Lat: \_\_\_ deg.  
Long: \_\_\_ deg.

Zobrazení souřadnic



# Obrazovka mapy – Map Screen



Tlačítko mapy

## Použití tlačítka mapy

Tlačítko můžete použít z kterékoli z obrazovek na zobrazení obrazovky mapy nebo k přepínání měřítka a k přístupu k rychlému menu mapy (Map Quick Menu).

Stiskněte tlačítko mapy a přepínejte mezi měřítky.

Stiskněte a držte tlačítko mapy pro přístup do rychlého menu mapy. Zobrazí se položky:

- Clear GeoTrail – vymazání GeoTrail
- View GeoTrail – zobrazení GeoTrail
- Recenter – vycentrování
- Show Names – zobrazení názvů

### Vymazání GeoTrail – Clear GeoTrail

Tato volba odstraní aktuální GeoTrail z obrazovky mapy.

### Zobrazení GeoTrail – View GeoTrail

Zobrazí aktuální GeoTrail na obrazovce mapy.

### Vycentrování – Recenter

Funkce umístí Vaši aktuální pozici do středu obrazovky mapy.

### Zobrazení názvů – Show Names

Umožňuje skrýt nebo zobrazit názvy všech bodů FindPoint a WayPoint na obrazovce mapy. Standardně jsou názvy zobrazovány, ale mohou být skryté, pokud je na mapě zobrazených mnoho položek najednou.



Tlačítko pro ukládání

## Použití tlačítka pro ukládání

Pomocí tlačítka můžete ukládat body FindPoint a WayPoint a ovládat GeoHunt:

1. Stisknutím tlačítka na ukládání vytvoříte a uložíte body FindPoint a WayPoint.
2. Stiskněte a držte tlačítko pro ukládání, můžete ovládat funkci GeoHunt.

### Vytvoření a uložení bodů FindPoint a WayPoint

1. Stisknutím tlačítka pro ukládání zobrazíte menu FindPoint a WayPoint. Zobrazí se následující možnosti:

- Create FindPoint – vytvoření bodu nálezu FindPoint
- Create WayPoint – vytvoření bodu trasy WayPoint

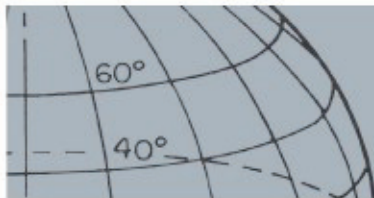
2. Navigačními tlačítky vyberte položku Create FindPoint nebo Create WayPoint a stiskněte prostřední tlačítko pro výběr. Zobrazí se položky:

- Name of item – název položky
- Option to Save – možnosti ukládání
- FE-CO coordinates of item – hodnoty položky FE-CO
- Lat-Long coordinates of item – souřadnice pro položku



#### POZNÁMKA

Tlačítko pro ukládání můžete použít, až když přijímač GPS má zafixovanou polohu.



# Obrazovka mapy – Map Screen

3. Pro uložení stiskněte prostřední tlačítko pro výběr.

Zobrazí se potvrzovací zpráva s názvem uložené položky.  
Za několik sekund zpráva zmizí a zobrazí se obrazovka mapy.

## Ovládaní funkce GeoHunt

### GeoHunt Status Icons



Record GeoHunt

### Záznam GeoHunt:

1. Stiskněte a podržte tlačítko pro ukládání, zobrazí se menu GeoHunt.

Volby, které máte na výběr:

- Record – záznam
- Stop – zastavení
- Pause – pauza

2. Navigačními tlačítky vyberte volbu Record a stiskněte středové tlačítko pro výběr.

Detektor bude zaznamenávat detekci, dokud neskončíte nebo nezastavíte funkci GeoHunt. Ikona Record bude zobrazována ve stavovém řádku a Váš pohyb bude zobrazovaný na obrazovce mapy hnědou barvou jako GeoTrail.

### Pozastavení (pauza) funkce GeoHunt – Pause:

1. Stiskněte a podržte tlačítko pro ukládání – zobrazí se menu GeoHunt.

2. Navigačními tlačítky vyberte volbu Pause a stiskněte prostřední tlačítko pro výběr.

CTX 3030 dočasně zastaví záznam Vaší detekce a na stavovém řádku se zobrazí ikona Pause GeoHunt.

### Zastavení GeoHunt – Stop:

1. Stiskněte a podržte tlačítko pro ukládání – zobrazí se menu GeoHunt.

2. Navigačními tlačítky vyberte volbu Stop a stiskněte prostřední tlačítko pro výběr.

CTX 3030 přestane zaznamenávat Vaší detekci a na stavovém řádku se zobrazí ikona Stop GeoHunt. Uložený záznam GeoHunt můžete přemístit do aplikace XChange 2 v počítači. Záznam můžete zobrazit, editovat, uložit nebo využít pro plánování Vašeho dalšího hledání.

### Přerušování napájení detektoru během zapnuté funkce GeoHunt

V případě, že se detektor vypne, nebo je připojený k počítači během záznamu nebo pozastavení funkce GeoHunt, funkce se zastaví a data se přestanou ukládat.

### Ztráta signálu GPS během zapnuté funkce GeoHunt

V případě, že přijímač GPS nemůže zjistit polohu, body trasy (GeoTrail) nebudou zobrazovány a záznam se dočasně zastaví (bude pokračovat automaticky až přijímač opět zjistí Vaši polohu).

Pokud se vnitřní paměť detektoru zaplní, CTX 3030 zastaví záznam a zobrazí se varovná zpráva.



Pause GeoHunt

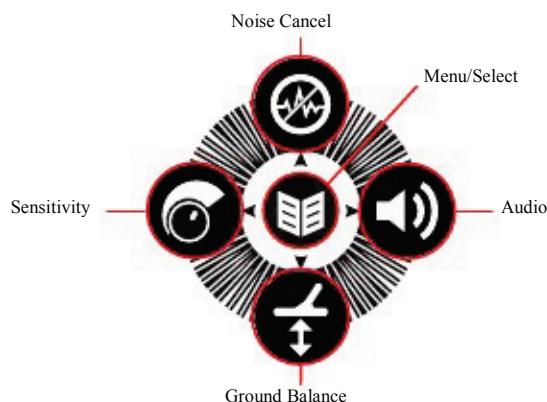


Stop GeoHunt

## Funkční tlačítka

Ovládací panel detektoru CTX 3030 má pět funkčních tlačítek:

- Noise Cancel – **odrušení**
- Sensitivity – citlivost
- Ground Balance – vyvážení vlivů země
- Audio – zvuk
- Menu/Select – menu/výběr



Obrázek 16 – Funkční tlačítka detektoru CTX 3030

Každé funkční tlačítko vykonává tři akce v závislosti na právě aktivní obrazovce a podle toho, zda tlačítko krátce stisknete, nebo stlačíte a podržíte.

1. Stisknutí a podržení otevře tzv. rychlé menu – Quick Menu.
2. Stisknutí v obrazovce mapy nebo detekce vrátí poslední použitou funkci
3. Stisknutí v menu slouží pro pohyb v menu nebo změnu nastavování



### Noise Cancel

- ⌘ Stisknutím tlačítka v obrazovce mapy nebo detekce spustí odrušení.
- ⌘ Stisknutí a podržení tlačítka zobrazí rychlé menu Noise Cancel
- ⌘ Stisknutí v menu slouží k pohybu směrem vzhůru.

## Potlačení rušení – Noise Cancel

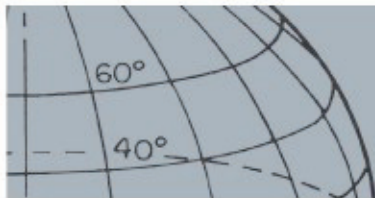
Funkce Noise Cancel slouží na minimalizování vlivu elektromagnetických rušení (EMI) na detektor.

Rušení může pocházet z elektromagnetických interferencí elektrických vedení, elektrických zařízení nebo jiných detektorů pracujících v blízkosti. Detektor interpretuje tyto interference jako falešné signály. Funkci odrušení – Noise Cancel můžete vykonat automaticky (přednastavená hodnota) nebo manuálně.

Automatické nastavení Noise Cancel prochází všechny kanály a vybere nejméně rušený kanál.

### Otevření rychlého menu Noise Cancel

1. Stiskněte a podržte tlačítko Noise Cancel – zobrazí se rychlé menu Noise Cancel.  
Volby, které máte na výběr:
  - Auto – automatické nastavení (přednastavená hodnota)
  - Manual – ruční nastavení



# Funkční tlačítka – Function Buttons

## Automatické odrušení – Auto Noise Cancel

Tato volba odrušení je doporučována.

1. Zkontrolujte, zda v blízkosti nejsou velké kovové předměty nebo jiné zdroje rušení. Držte cívku 30 centimetrů nad zemí (Obr. 17).
2. V obrazovce mapy nebo obrazovce detekce stiskněte tlačítko odrušení (Noise Cancel) a odrušení se provede automaticky.

Detektor automaticky vyhledává nejméně rušený kanál.

Během celého procesu, který může trvat 30 sekund držte detektor stále ve stejné poloze. Funkci odrušení můžete kdykoliv zrušit stisknutím tlačítka na ručce detektoru.

Graf zobrazující proces odrušení po dosažení hodnoty 100 % zmizí z obrazovky a zvukový signál oznámí, že odrušení detektoru je kompletní.



Obrázek 17 – Správná poloha držení detektoru během probíhající funkce odhlučnění.

## Manuální odrušení – Manual Noise Noise Cancel

Při manuálním odrušení můžete sami zvolit pracovní kanál s nejmenším rušením.

Manuální nastavení Noise Cancel:

1. Zkontrolujte zda v blízkosti nejsou velké kovové předměty, nebo jiné zdroje rušení. Držte cívku 30 centimetrů nad zemí (Obr. 17).
2. Přejděte do rychlého menu odrušení Noise Cancel a pomocí funkčních tlačítek přejděte na položku Manual option. Stlačte prostřední tlačítko pro výběr.
3. Stiskněte levé nebo pravé funkční tlačítko a vyberte kanál. Při každém nastavení kanálu sledujte míru rušení. Držte detektor v klidu během celého procesu.
4. Vyberte nejméně rušený kanál a stiskněte prostřední funkční tlačítko pro uložení a opuštění menu.



## Sensitivity – citlivost

⇧ Stiskněte tlačítko na obrazovce mapy nebo detekce pro nastavení citlivosti.

⇧ Stiskněte a podržte tlačítko pro zobrazení rychlého menu citlivosti.

⇧ Stisknutím v menu aktivujete pohyb vlevo.



### POZNÁMKA

*V automatickém režimu je detektor schopný pracovat na vyšším nastavení než jaký jste schopni nastavit při stejné hladině rušení.*

*Nepoužívejte automatický režim na pláži.*



## Ground Balance

⇧ Stiskněte tlačítko na obrazovce detekce nebo mapy pro poslední použitou funkci GB

⇧ Stiskněte a podržte tlačítko pro zobrazení rychlého menu GB  
⇧ Stisknutím tlačítka v menu provedete pohyb směrem dolů.

## Citlivost – Sensitivity

Pomocí funkce Sensitivity ovládáte reakce detektoru na přijímané signály. Signály mohou způsobovat nedaleko umístěné kovové předměty, ale také **elektrická vedení**, nebo vlivem mineralizace půdy. Zvýšení úrovně citlivosti může zvětšit množství zaregistrovaných kovových předmětů, ale také zvýšit rušení způsobené těmito vlivy.

Pokud zvolíte nastavení Auto Sensitivity, detektor bude nepřetržitě kontrolovat půdní podmínky a nastaví úroveň citlivosti tak, aby minimalizoval vliv těchto signálů půdy. Pokud zvolíte volbu Manual Sensitivity, můžete nastavovat hladinu citlivosti manuálně.



Panel citlivosti (Sensitivity Panel) můžete podle potřeby zobrazit na obrazovce detekce.

Zelené číslo vpravo udává hodnotu citlivosti doporučenou detektorem. Pokud nastavíte hodnotu citlivosti sami.

manuálně, toto číslo je doporučenou hodnotou citlivosti, kterou zvolil detektor pro právě aktuální podmínky.

Číslo v levé části panelu je hodnota nastavené citlivosti. Při manuálním nastavení je to hodnota, kterou jste zvolili a v automatickém režimu je to hodnota, kterou právě detektor používá.

## Nastavení citlivosti

1. Stiskněte a přidržte tlačítko citlivosti – zobrazí se rychlé menu citlivosti.

Můžete vybírat z následujících možností:

- Sensitivity (Auto/Man) – citlivost (automatická/manuální)
- Auto Level (Range -3 to +3) – automatický rozsah (od -3 do +3)
- Manual Level (Range 1 – 30) – manuální hodnota (od 1 do 30)

2. Pomocí funkčních tlačítek vyberte požadované nastavení.

## Vyvážení vlivů půdy – Ground Balance

Funkce Ground Balance (GB) Vám umožní jednoduše nastavit detektor pro práci v hodně mineralizované půdě. V takovýchto podmínkách správné nastavení GB umožňuje nalézt hlouběji uložené cíle, které mohou být skryté vlivem půdního rušení. GB pomáhá stabilizovat ID hodnoty. Funkci Ground Balance je nejlepší použít spolu s nastavením Coin-Ground Target Separation.

Funkce Ground Balance by neměla být používána tam, kde je pouze malá míra mineralizace. Například na většině pláží, parků a sportovních hřištích.

## Otevření rychlého menu Ground Balance

Stiskněte a podržte tlačítko odladění vlivů půdy (Ground Balance) z obrazovky detekce nebo mapy, zobrazí se rychlé menu Ground Balance. K dispozici jsou následující možnosti:

- Enable GB – aktivovat GB
- Start GB – spustí GB



## POZNÁMKA

Nepoužívejte Ground Balance na pláži.

Ve vysoce mineralizované půdě může být potřeba proces GB několikrát zopakovat.

Pokud není možné úspěšně vykonat Ground Balance, vypněte funkci před pokračováním v dalším vyhledávání.

## Aktivování funkce vyvážení vlivů půdy – Ground Balance

Tlačítkem přepnete mezi zapnutím a vypnutím funkce GB, je indikovaná zelenou značkou napravo od volby. Standardně je funkce Ground Balance vypnutá.

1. Stiskněte prostřední tlačítko (Select) pro aktivování funkce GB.  
Zelená značka bude ukazovat, že funkce Ground Balance je aktivní.
2. Opakovaně stiskněte tlačítko pro výběr a funkce Ground Balance se vypne (značka zmizí).

## Automatické nastavení Ground Balance

Funkce GB musí být zapnutá, abyste mohli provést automatické nastavení GB.

1. Nalezněte místo, kde se nenachází kovové předměty. V určitých oblastech to nemusí být jednoduché.
2. V rychlém menu Ground Balance, použijte tlačítko pro pohyb dolů, přejděte na položku Start GB a stlačte prostřední tlačítko pro výběr.

Zobrazí se zpráva o tom, že probíhá funkce Ground Balance.

3. Zdvihněte cívku přibližně 30 cm nad zem, potom ji nechte poklesnout tak, že se téměř dotkne země. Opakujte pohyb s cívku několikrát.

Zvuk bude poskytovat zpětnou vazbu na pohyb cívky. Měl by se rychle tišit a po ukončení procesu Ground Balance by měl úplně ztichnout.

Zobrazí se druhé hlášení o tom, že proces Ground Balance je dokončený.

4. Dokud se automatické nastavení GB neukončí, zopakujte krok 2 a 3.

## Zvuk – audio

Nastavení zvuku pro interní reproduktor detektoru, sluchátka, reproduktor bezdrátového modulu a bezdrátová sluchátka jsou nezávisle nastavitelné přes Audio menu. Výsledné zvukové nastavení bude odpovídat tabulce:

Zvukový výstup	Nastavení detektoru a připojení
Sluchátka na WM 10	bezdrátové připojení aktivní a připojené + sluchátka připojená
Reproduktor na WM 10	bezdrátové připojení aktivní a připojené + sluchátka nepřipojená
Sluchátka na detektoru	bezdrátové připojení neaktivní + sluchátka připojená
Reproduktor detektoru	bezdrátové připojení neaktivní + sluchátka nepřipojená

Tabulka18 – Nastavení zvuku

Tlačítko Audio poskytuje přístup ke všem nastavením zvuku.

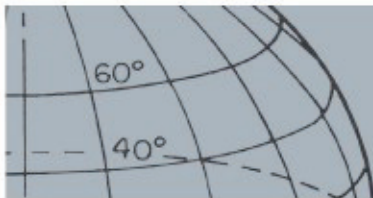


## Audio – zvuk

☞ Stisknutím v obrazovce detekce nebo mapy nastavíte zvuk.

☞ Stisknutím a přidržením zobrazíte rychlé zvukové Menu.

☞ Stisknutím v menu aktivujete pohyb vpravo.



# Funkční tlačítka – Function Buttons

## Otevření rychého menu zvuku – Audio

Stiskněte a podržte tlačítko Audio, zobrazí se rychlé menu, ve kterém můžete měnit Vaše zvuková nastavení. Položky menu jsou:

- Volume Gain – zesílení hlasitosti
- Threshold Level – úroveň Thresholdu
- Volume Limit – hlasitost
- Threshold Pitch – výška tónu Threshold

Nastavení úrovně Thresholdu hlasitosti (Volume Limit) změní nastavení právě aktivního zvukového výstupu.

## Zesílení hlasitosti – Volume Gain

*Rozsah: 1–30*

*Výrobní nastavení: 24*

Volume Gain ovládá zesílení zvukové reakce na kovové předměty v závislosti na síle signálu. Toto nastavení je podobné nastavení hlasitosti, které znáte z jiných zařízení (např. ovládání hlasitosti rádia nebo televize).

Při nastavení na hodnotu 1 nebude signál zesílený. Slabý signál cíle bude oznamován potichu, signál střední síly bude v středním rozsahu a silný signál bude hlasitý. Toto nastavení umožňuje rozlišovat cíle podle síly signálu, ale slabý signál bude náročnější zaslechnout.

Při nastavení na hodnotu 30, všechny signály budou zesílené a zvukový výstup bude hlasitý. Při tomto nastavení ztratíte možnost rozlišovat cíle podle hlasitosti signálu, ale slabý signál bude lépe slyšitelný.

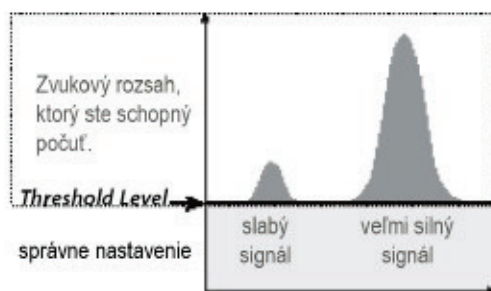
## Úroveň Thresholdu – Threshold Level

*Rozsah: 1–30*

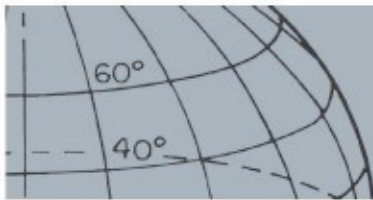
*Výrobní nastavení: 30*

Konstantní zvuk detektoru, který slyšíte na pozadí se nazývá Threshold. Změny ve zvuku Threshold pomáhají zaznamenat velmi malé a hluboké cíle. Pokud detektor zaregistruje předmět, jehož hodnota je v diskriminačním vzoru zakázaná, zvuk Thresholdu ztichne a oznámí, že pod cívkou je nežádoucí předmět.

Threshold ovládáme nastavením hodnot Threshold Level a Threshold Pitch. Správné nastavení obou hodnot bude záviset na Vašem sluchu a pracovních podmínkách v oblasti, kde detektor používáte (zvuky větru, vln, strojů, atd.).



Nastavte Threshold na slabě slyšitelný "šum". Toto nastavení zvýrazní rozdíly signálu což může naznačit přítomnost kovového předmětu. Pokud se půdní podmínky změny může být třeba změnit také nastavení hodnoty Level Threshold.



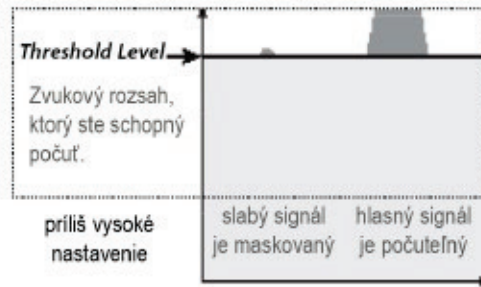
# Funkční klávesy – Function Buttons



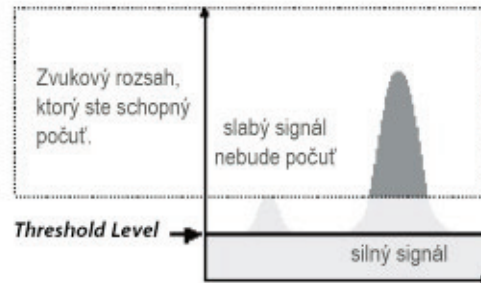
## POZNÁMKA

Vysoké nastavení hlasitosti umožní zvětšit rozdíl mezi malým a velkým cílem.

Nízké nastavení hlasitosti zmenší zvukový rozdíl mezi malými a velkými cíli.



Pokud je úroveň Thresholdu nastavená vysoko, slabé cíle budou hůře slyšitelné přes zvuk Thresholdu.



Pokud je Threshold nastavený nízko, jemné rozdíly způsobené malými nebo hluboko uloženými cíli nebudou slyšet. Nastavením Thresholdu pod slyšitelnou hranici umožní tichou práci práci s detektorem, ale může zamaskovat malé nebo hluboké cíle.

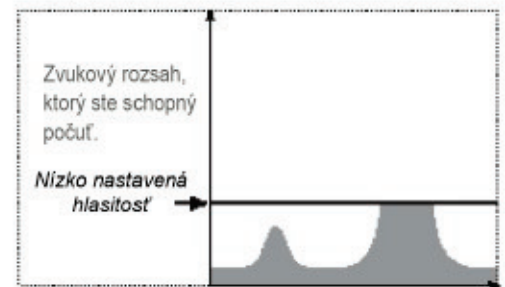
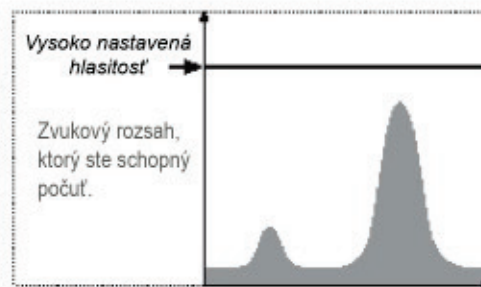
Obrázek 19 – Úroveň tresholdu.

## Hlasitost – Volume Limit

Rozsah: 0–30

Výrobní nastavení: 30 (reproduktor v detektoru)

Hlasitost nastavuje maximální hladinu zvuku signálů kovových předmětů. Zvuk cílů produkovaný detektorem může být velmi silný. Nastavte hlasitost tak, aby zvuk nepoškodil Váš sluch.



Obrázek 20 – hlasitost

## Výška tónu Threshold – Threshold Pitch

Rozsah: 1–30

Výrobní nastavení: 15

Nastavení Vám umožní přizpůsobit výšku tónu zvuku Threshold. Hodnotu nastavte tak, aby výsledný zvuk byl pohodlný pro Váš sluch.

## Menu

Pro informace o tlačítku Menu a o jeho používání se podívejte na stranu 29.



## Uživatelské tlačítko

- ☞ Stisknutím aktivujete Vámi určenou funkci.
- ☞ Stisknutím a podržením přiřadíte funkci tlačítku.

## Uživatelské tlačítko

Tlačítko Vám umožňuje jednoduchý přístup k Vaší oblíbené funkci. Dostupných je 9 různých funkcí, které můžete přiřadit tomuto tlačítku a funkce, kterou vyberete bude aktivovaná vždy, když stisknete toto tlačítko. Standardně stisknutím tlačítka aktivujete podsvícení obrazovky.

Dostupné funkce jsou:

- Backlight – podsvícení obrazovky (přednastavená hodnota)
- Previous Mode – předchozí mód
- Pinpoint Type – typ funkce pinpoint
- Target Trace Pinpoint – graf cíle v režimu pinpoint
- Large ID Panel – velký ID panel
- Navigation Tool – navigační nástroj
- Sensitivity Panel – panel citlivosti
- Coordinate View – zobrazení souřadnic
- Target ID Panel – ID panel cíle

## Funkce uživatelského tlačítka



### POZNÁMKA

*Pouze funkce Backlight může být použita z obrazovky menu. Všechny ostatní přiřazené funkce musí být použity z obrazovky detekce nebo obrazovky mapy.*

### Podsvícení obrazovky – Backlight

Backlight je přednastavená funkce přiřazená uživatelskému tlačítku. Stisknutím tlačítka vypínáte a zapínáte podsvícení obrazovky.

Pokud podsvícení obrazovky není ovládáno uživatelským tlačítkem, automaticky se aktivuje možnost ovládat podsvícení obrazovky pomocí položky v menu nastavení Options menu (str. 49).

### Předchozí mód – Previous Mode

Stisknutím tlačítka přepínáte mezi aktivním a předchozím módem.

### Typ funkce pinpoint – Pinpoint Type

Stisknutím přepínáte mezi typem Normal a typem Sizing (měření velikosti cíle).

Pokud je funkce Pinpoint Type přiřazená uživatelskému tlačítku, máte možnost nastavovat Pinpoint také v menu módů – Modes menu.

### Graf cíle v režimu pinpoint – Target Trace Pinpoint

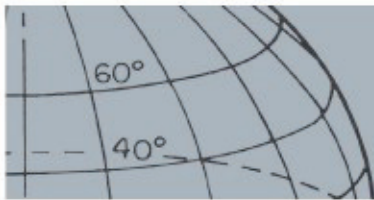
Stisknutím tlačítka vypínáte a zapínáte funkci Target Trace Pinpoint.

### Velký ID panel – Large ID Panel

Stisknutím vypínáte a zapínáte velký panel ID (identifikační panel).

### Navigační nástroj – Navigation Tool

Stisknutím vypínáte a zapínáte navigační nástroj.



# Uživatelské tlačítko – User button

## Panel citlivosti – Sensitivity Panel

Stisknutím tlačítka vypínáte a zapínáte panel citlivosti.

## Zobrazení souřadnic – Coordinate View

Stisknutím tlačítka vypínáte a zapínáte zobrazení souřadnic (Latitude/Longitude).

## ID panel cíle – Target ID Panel

Stisknutím tlačítka vypínáte a zapínáte ID panel cíle.

## Přiřazení funkce uživatelskému tlačítku

1. Stiskněte a podržte uživatelské tlačítko, zobrazí se seznam funkcí, které můžete tlačítku přiřadit.
2. Pomocí funkčního tlačítka pro pohyb dolů vyberte funkci a potvrďte výběr.  
Funkce je přiřazena tlačítku. Funkci kdykoliv aktivujete stisknutím tlačítka.

## Přesná lokalizace – Pinpoint

Funkce Pinpoint Vám umožní přesně lokalizovat předmět pod zemí ještě před jeho vykopáním.

CTX 3030 je tzv. pohybový detektor. To znamená, že musíte pohybovat cívkou nad cílem, aby mohl být detekován. Když aktivujete funkci Pinpoint, detektor bude pracovat **v bezpohybovém režimu**. Bude vytvářet konstantní zvukový signál, pokud bude cívka nad kovovým předmětem bez pohybu. V režimu Pinpoint bude detektor registrovat všechny kovové předměty bez ohledu na aktuální diskriminační vzor. Hodnoty detekce jako například FE-CO souřadnice a hloubka budou obnovovány.

### Aktivování funkce Pinpoint

Pinpoint je aktivní, při stlačení spínače na ručce, na obrazovce detekce a mapy.

Pokud je funkce aktivní, v dolní části obrazovky obrazovky se zobrazí grafická měřítka. Měřítka zobrazuje graficky (vykreslováním od kraje ke středu) přibližování středu cívky k předmětu.



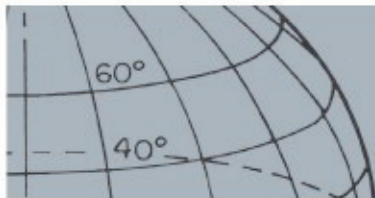
Obrázek 21 – Pinpoint je aktivní

Zvuk bude měnit hlasitost a výšku tónu podle vzdálenosti cívky od předmětu.

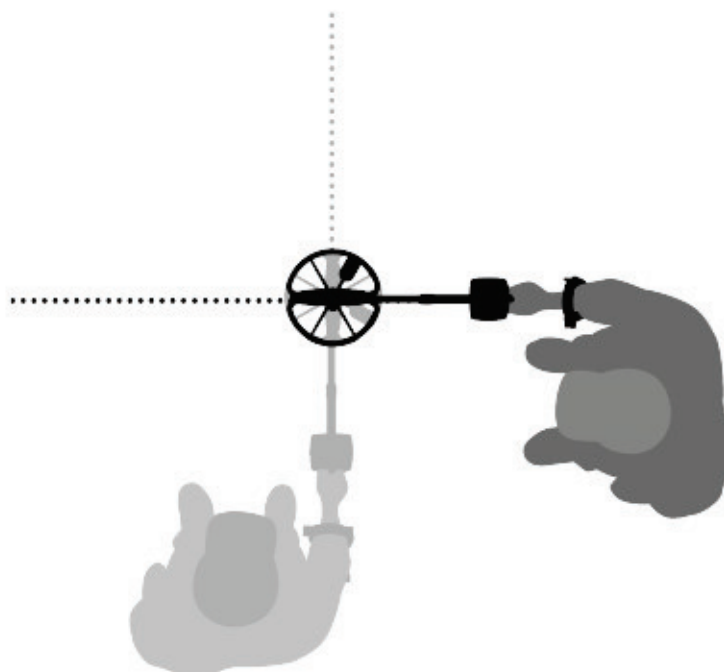
### Lokalizování cíle

1. Když určíte přibližnou polohu cíle, přesuňte cívku stranou. Stiskněte a držte spínač Pinpoint na ručce detektoru.
2. Přesuňte cívku pomalu křížem nad cílem a současně držte spínač Pinpoint. Cívku držte rovnoběžně se zemí.
3. Vyhledejte místo, kde je střed cívky, když detektor reaguje nejhlasitějším tónem, nebo je zobrazený červený bod uprostřed grafického měřítka. Zapamatujte si místo, případně si udělejte značku botou nebo nářadím na kopání.
4. Přesuňte se s cívkou tak, abyste mohli postup opakovat do kříže, jako je to znázorněno na obrázku 22.

Opakování kroků jedna až tři v tomto novém směru Vám umožní lokalizovat polohu.



## Přesná lokalizace – Pinpoint



Obrázek 22 – Pinpoint - přesná lokalizace

Více informací o nastavení funkce pinpoint naleznete na straně 42.



## Menu

☞ Stisknutím v obrazovce mapy nebo detekce zobrazí menu.

☞ Stisknutím v menu vybere nebo potvrdí položku.

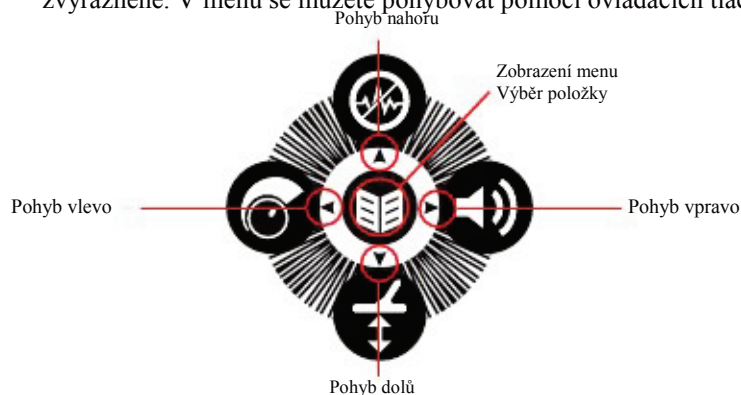
## Menu CTX 3030

Hlavní menu umožňuje přístup ke všem funkcím a nastavením. Stiskněte a podržte tlačítko Menu v obrazovce mapy nebo obrazovce detekce.

### Použití menu

Stiskněte tlačítko Menu (slouží také jako tlačítko pro výběr) – zobrazí se hlavní menu.

V tomto menu se zobrazí čtyři ikony. Menu módů (Modes) je standardně zvýrazněné. V menu se můžete pohybovat pomocí ovládacích tlačítek (obr. 23).



Obrázek 23 – ovládací tlačítka

V hlavním menu použijte tlačítka pro pohyb doleva a doprava k přesouvání mezi čtyřmi menu. Stisknutím středového tlačítka pro výběr zvolíte jedno z těchto čtyř menu.

Tlačítka pro pohyb nahoru a dolů použijte pro přístup k položkám právě aktivního menu. Stisknutím tlačítka pro výběr aktivujete vybranou volbu.

### Symboly menu

	Další menu	Pohyb vpravo nebo tlačítko pro výběr zobrazí další menu
	Zaškrťovací políčko	Nevyplněné políčko – volba v menu není aktivní Zaškrtnuté políčko – volba v menu je aktivní
	Tlačítko předvolby	Nevyplněné políčko – volba v menu není aktivní Zaškrtnuté políčko – volba v menu je aktivní

Tabulka 24 – Seznam symbolů menu



#### POZNÁMKA

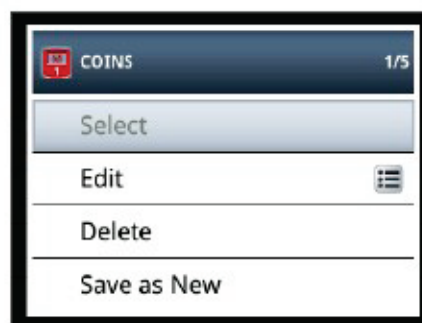
*Položky v menu, které jsou šedé nejsou v aktuálním nastavení přístupné.*



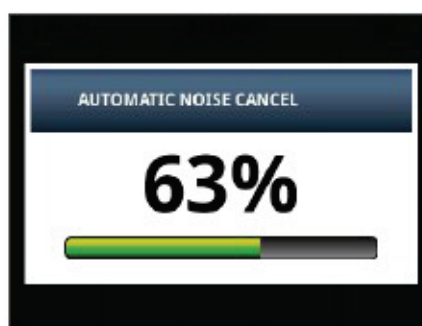
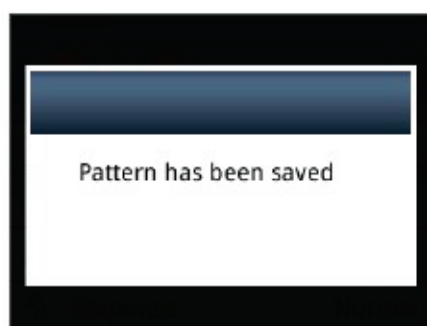
#### POZNÁMKA

*Políčka ve tvaru kolečka Umožňují vybrat jednu z možností.  
Políčka ve tvaru čtverečku umožňují vícenásobný výběr.*

## Typy menu



Obrázek 25 – Menu a rychlé menu



Obrázek 26 – Oznámení a stupnice funkce

## Struktura menu

Všechny funkce a nastavení jsou seskupeny ve čtyřech částech hlavního menu.

- Modes – menu módů
- GeoStore – menu navigačních údajů
- Display – menu obrazovky
- Options – menu nastavení

Následující tabulky poskytují rychlý přehled jednotlivých menu. Podrobné informace najdete na stránkách 32 až 48.

### Modes – menu módů – přehled



Modes – menu módů



**POZNÁMKA**  
Módy 6 až 10 jsou zobrazené pouze pokud byly vytvořeny.

Módy	Činnost	Nastavení módu	Dostupné nastavení
Mode 1 – Coins	Select	Pattern 1	Discrimination Pattern 1 Editing
Mode 2 – Beach	Edit	Pattern 2	Discrimination Pattern 2 Editing
Mode 3 – Relic	Delete	Tone ID Profile	Tone ID Profile Editing
Mode 4 – Silver	Save as New	Response	Normal, Long, Smooth, Pitch Hold
Mode 5 – High Trash	Reset Mode	Recovery Fast	On/Off
Mode 6			
Mode 7			
Mode 8			
Mode 9			
Mode 10			

# Menu CTX 3030



GeoStore – menu GeoStore

## GeoStore – menu GeoStore – přehled

Volby	Možnosti třídění	Zobrazení	Činnost
FindPoints WayPoints	Distance Time Name	FindPoint List WayPoint List	Go to FindPoint/WayPoint View Delete
GeoHunts		GeoHunt List	Go to start Go to end Delete



Display – menu obrazovky

## Display – menu obrazovky – přehled

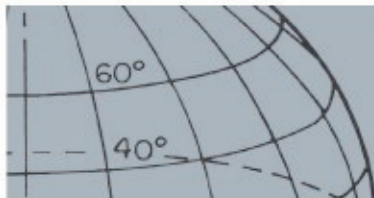
Volby	Zobrazení	Výsledek
Detect Screen	Large ID Panel Navigation Tool Sensitivity Panel	Vybraná položka je zobrazená na obrazovce detekce
Map Screen	Coordinate View Navigation Tool Target ID Panel	Vybraná položka je zobrazená na obrazovce mapy



Options – menu nastavení

## Options – menu nastavení – přehled

Volby	Činnost	Výsledek
Wireless	Wireless Enable Connect	On/Off - zapnuté/vypnuté výběr kanálu/potvrzovací hlášení
GPS	GPS Location Format GPS Time Sync	vypnuté/zapnuté/rozšířené D.MS nebo D.M zapnuté /vypnuté
Locality	Set Time Time Zone Time Format Units	Nastavení hodin a minut UTC -01:30 to UTC +12:00 12/24 hodinový systém Yardy/Metre
Backlight	Brightness Backlight	od 1 do 10 Off –vypnuté 10 sekund 30 sekund On – zapnuté



# Menu módů – Modes



## Menu módů

- ⌘ výběr módu
- ⌘ smazání módu
- ⌘ vytvoření nového
- ⌘ resetování módu
- ⌘ editace módu

## Menu módů

### Hledací módy – Search modes

Detektor CTX 3030 má až 10 režimů vyhledávání. Každý mód může být nastaven tak, aby vyhovoval konkrétním podmínkám detekce a nebylo potřeba detektor pokaždé nastavovat pro různé oblasti. Módy mohou být upravovány podle typu cílů, množství odpadu a úrovně mineralizace. Právě aktivní mód můžete upravovat.

Nové módy lze vytvářet kopírováním existujících módů. Vybírat, editovat a ukládat režimy lze přes menu módů (Modes), které na začátku obsahuje pět přednastavených módů a umožňuje vytvořit 5 nových módů.

- Mode 1 (M1) – Coins – mince
- Mode 2 (M2) – Beach – pláž
- Mode 3 (M3) – Relics – relikvie
- Mode 4 (M4) – Silver – stříbro
- Mode 5 (M5) – High Trash – velmi odpadu
- Mode 6 (M6)
- Mode 7 (M7)
- Mode 8 (M8)
- Mode 9 (M9)
- Mode 10 (M10)

Každý mód obsahuje více funkcí, které zobrazíte přes menu Mode Settings menu – nastavení módu. Každá funkce může být upravována a můžete tak vytvořit mód, který nejlépe vyhovuje podmínkám detekce. Výrobní nastavení režimů jsou zobrazena na straně 54.

### Otevření menu módů – Modes

1. Stiskněte a podržte tlačítko Menu – zobrazí se obrazovka hlavního menu.

Standardně se zobrazí menu módů (Modes) a aktuální seznam módů.

2. Vyberte požadovaný mód a stiskněte středové tlačítko pro výběr.

Zobrazí se rychlé menu módu, který jste zvolili, s následujícími volbami:

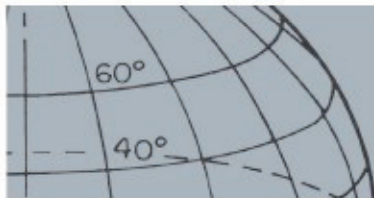
- Select – výběr
- Edit – editace
- Delete – smazání
- Save as New – uložit jako nový
- Reset Mode – resetování módu



**POZNÁMKA**  
Editovat můžete pouze právě aktivní mód.

### Výběr módu – Select

1. V menu módů (Modes) použijte tlačítka pro pohyb nahoru a dolů a nastavte požadovaný mód. Stiskněte středové tlačítko pro výběr.
2. Z nabídky vyberte volbu "Select" a stiskněte středové tlačítko pro výběr.



# Menu módů – Modes

Detektor se vrátí do obrazovky detekce a zvolený mód bude aktivní.  
Číslo módu bude zobrazené ve stavovém řádku.

## Vymazání módu – Delete

1. V menu módů (Modes) použijte tlačítka pro pohyb nahoru a dolů a nastavte požadovaný mód. Stiskněte středové tlačítko pro výběr.
2. Z nabídky vyberte volbu "Delete" a stiskněte středové tlačítko pro výběr.

Na obrazovce se zobrazí hlášení, že mód byl smazán a detektor se vrátí do menu módů (Modes). Smazaný mód nebude zobrazován v seznamu.

## Vytvoření nového módu – Create a new mode

Nový hledací mód vytvoříte kopírováním existujícího módu. K dispozici máte 10 módů.

Vytvoření nového módu:

1. V menu módů (Modes) použijte tlačítka pro pohyb nahoru a dolů a vyberte mód, který chcete zkopírovat. Stiskněte středové tlačítko pro výběr.
2. Z nabídky vyberte volbu "Save as New" a stiskněte středové tlačítko pro výběr.

Detektor se vrátí do menu módů (Modes) a nový mód bude v seznamu.  
Mód bude obsahovat nastavení z módu, který jste zkopírovali a bude aktivní. Mód můžete upravit podle Vašich požadavků.

## Resetování módu – Reset mode to Default

Vytvořený a upravený mód můžete resetovat.  
Tato volba je přístupná pouze tehdy, pokud jste vytvořili nový mód.

Resetování módu:

1. V menu módů (Modes) vyberte mód, který chcete resetovat.
2. Z nabídky vyberte volbu "Reset to Default" a stiskněte středové tlačítko pro výběr.

Zobrazí se seznam standardních módů.

3. Vyberte požadovaný mód a stiskněte středové tlačítko pro výběr.

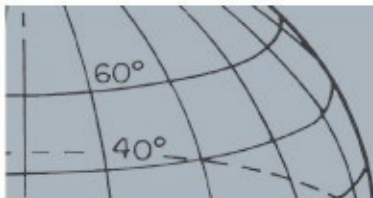
Detektor se vrátí do menu módů (Modes) a mód bude zresetovaný.

## Editace módu – Edit a Mode

Aktivní mód můžete editovat přes menu nastavení módů – Mode Settings.  
Pokud chcete editovat mód, který není aktivní, nejprve ho vyberte a aktivujte přes volbu Select a Mode (str. 32), potom budete moci tento mód upravovat.



**POZNÁMKA**  
*Módy můžete měnit s využitím aplikace XChange 2.*



# Menu módů – Modes

Úprava diskrimin. vzorů  
Úprava profilu Tone ID  
Nastavení Response  
Zapnutí/vypnutí Recov. Fast  
Zapnutí/vypnutí Rec. Deep  
Nastavení Target Separation  
Výběr typu funkce Pinpoint

## Nastavení módů

Každý hledací mód má několik specifických funkcí, které můžete zobrazit a upravovat přes menu nastavení módů – Mode Settings menu. Tyto funkce jsou:

- Pattern 1 – diskriminační vzor 1
- Pattern 2 – diskriminační vzor 2
- Tone ID Profile – profil identifikačních tónů
- Response – reakce
- Recovery Fast – rychlé obnovování
- Recovery Deep – hloubkové obnovování
- Target Separation – separace cílů
- Pinpoint – přesná lokalizace

### Otevření menu nastavení módů – Open the Mode Settings Menu

1. V menu módů použijte tlačítko pro pohyb dolů a vyberte mód, který chcete nastavit. Stiskněte středové tlačítko pro výběr.

2. Vyberte položku Edit a stiskněte středové tlačítko pro výběr.

Zobrazí se menu nastavení módu.

## Diskriminační vzor 1 a Vzor 2 – Pattern 1 and Pattern 2

Detektor CTX 3030 má dva diskriminační vzory, pro každý hledací mód – Pattern 1 (P1) a Pattern 2 (P2). Pattern 1 je standardně předvolený, když otevřete menu nastavení módu. Volby pro úpravu vzorů jsou přístupné přes menu – Edit Type.

### Otevření menu Edit Type – Open the Edit Type menu

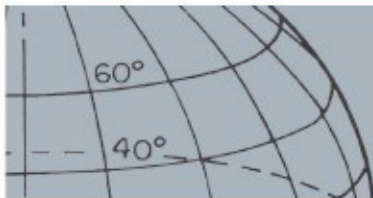
1. V menu nastavení módu stiskněte tlačítko pro výběr pro zobrazení vzoru 1 (Pattern 1) nebo použijte tlačítko pro pohyb dolů a tlačítkem pro výběr zvolte vzor 2 (Pattern 2).

Zobrazí se diskriminační vzor, který jste vybrali.

2. Stiskněte opět tlačítko pro výběr – zobrazí se editovací menu (Edit menu) s položkami:
  - Edit Type – typ editace
  - Accept All - akceptování všeho
  - Reject All – potlačení všeho
  - Exit – opuštění menu

Možnost editace bude zvýrazněna – Edit Type a detektor bude zobrazovat aktuální typ editace v pravé části obrazovky.

3. Stiskněte tlačítko pro výběr. Zobrazí se položky Edit Type. Na výběr budete mít:
  - Manual – manuálně
  - Auto Accept – automatické akceptování
  - Auto Reject – automatické potlačení



# Menu módů – Modes

## Typy editace

### Manual – manuální

Manuální editování umožňuje ručně přesouvat editovací rámeček přes diskriminační vzor. Pomocí identifikačního tlačítka můžete v diskriminačním vzoru označovat akceptované oblasti (bílé) nebo potlačené oblasti (tmavé). Při editování můžete použít různé velikosti editovacího rámečku.

### Auto Accept – automatické akceptování

Tato funkce automaticky upraví oblast v diskriminačním vzoru na akceptovanou podle hodnot (FE a CO) právě zaregistrovaného kovového předmětu.

### Auto Reject – automatické potlačení

Tato funkce automaticky upraví oblast v diskriminačním vzoru na potlačenou podle hodnot (FE a CO) právě zaregistrovaného kovového předmětu.

## Výběr typu editace

1. V menu Edit Type (typ editace) vyberte požadovaný způsob editování a potvrďte středovým tlačítkem pro výběr.

Zobrazí se diskriminační vzor.

2. Stiskněte opět středové tlačítko pro výběr a návrat do menu Edit.

Vybraný typ editace (Edit Type) bude zobrazený v pravé části obrazovky.

3. Tlačítkem pro pohyb dolů vyberte položku Exit a potvrďte středovým tlačítkem.

Detektor se vrátí do menu nastavení módů (Mode Settings).

## Výběr akcetování všeho (Accept All) nebo odmítnutí všeho (Reject All)

1. V menu editace (Edit) vyberte položku Accept All (akceptovat všechno) nebo Reject All (potlačit všechno) a stiskněte tlačítko pro výběr.

Zobrazí se upravený diskriminační vzor. Pokud jste vybrali Accept All celý vzor bude bílý, když jste vybrali Reject All celý vzor bude tmavý.

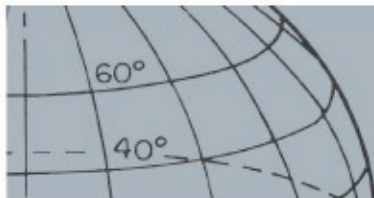
2. Stiskněte středové tlačítko pro návrat do menu editace.

3. Vyberte položku Exit a stiskněte středové tlačítko pro výběr.

Upravený vzor bude zobrazený na obrazovce.

4. Vyberte položku Yes, pokud si přejete změny uložit nebo No pro návrat do menu.

Pokud jste vybrali možnost Yes zobrazí se potvrzovací oznámení a detektor se vrátí do menu nastavení módu (Mode Settings). Výběrem položky No neuložíte změny a detektor se vrátí do menu nastavení módu (Mode Settings).



# Menu módů – Modes

## Tone ID

- ⌘ výběr/změna profilu Tone ID
- ⌘ změna velikosti profilu Tone ID
- ⌘ změna výšky tónu Tone ID
- ⌘ přehrání aktuálních tónů
- ⌘ přehrání všech tónů

## Profil identifikace pomocí tónů – Tone ID Profile

Rozsah: 1, 2 FE/CO, 4 FE/CO, 35 FE, 50 CO nebo Combined (kombinovaný)

Menu Tone ID umožňuje definovat tóny, které bude detektor používat při zvukové reakci na zaregistrovaný kovový předmět. Toto nastavení je důležité pro identifikaci blízko sebe ležících cílů.

### Otevření menu Tone ID

1. Z menu nastavení módu vyberte položku Tone ID Profile a potvrďte výběr. Zobrazí se aktuální profil Tone ID.

2. Stiskněte opět tlačítko pro výběr – zobrazí se menu profilu Tone ID s položkami:

- Profile Type – typ profilu
- Resize – změna velikosti
- Change Pitch – změna tónu
- Play Tone – přehrát tón
- Play All – přehrát všechny tóny
- Exit – opuštění menu

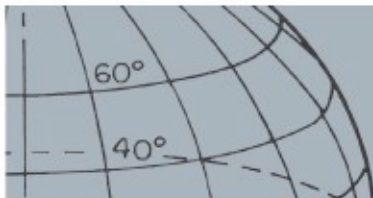
### Typ profilu – Profile Type

Výběr typu profilu určuje, kolik různých tónů bude použitých během detekce. K dispozici jsou volby:

- 1 – všechny cíle vydávají jeden tón
- 2 CO – cíle budou mít dva tóny v závislosti na vodivosti CO (konduktivitě)
- 2 FE – cíle budou mít dva tóny v závislosti na feromagnetických vlastnostech FE
- 4 CO – cíle budou mít čtyři tóny v závislosti na vodivosti CO (konduktivitě)
- 4 FE – cíle budou mít čtyři tóny v závislosti na feromagnetických vlastnostech FE
- 35 FE – cíle budou mít 35 tónů v závislosti na feromagnetických vlastnostech FE
- 50 CO – cíle budou mít 50 tónů v závislosti na vodivosti CO (konduktivitě)
- Combined – kombinace FE/CO tónů

Změna nebo výběr profilu ID tónů:

1. Z menu Tone ID Profile vyberte položku Profile Type.
2. Vyberte požadovaný profil a potvrďte výběr prostředním tlačítkem.  
Zvolený profil tónů se zobrazí na obrazovce.
3. Pro návrat do menu Tone ID Profile stiskněte středové tlačítko pro výběr.
4. Vyberte položku Exit a potvrďte výběr. Detektor se vrátí do menu nastavení – Settings menu.



# Menu módů – Modes

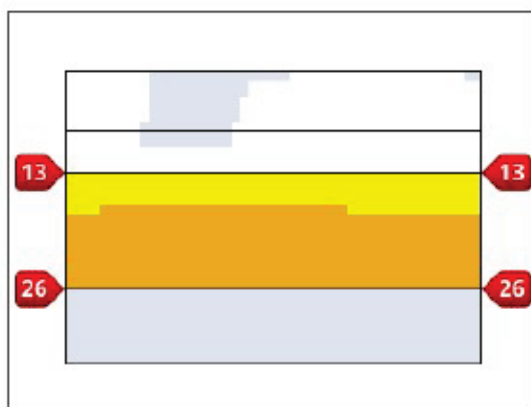
## Změna velikosti profilu tónů – Resize the Tone ID Profile

Každé oblasti v profilu tónů můžete manuálně změnit velikost.

1. Z menu nastavení módu (Mode Settings), vyberte a potvrďte položku Tone ID Profile. Zobrazí se aktuální profil tónů.
2. V profilu tónů vyberte oblast, kterou chcete změnit a potvrďte výběr středovým tlačítkem. Oblast změní barvu. Potvrďte výběr. Zobrazí se aktuální profil tónů.
3. Vyberte volbu Resize a potvrďte tlačítkem pro výběr.  
Zobrazí se profil Tone ID. Aktivní oblast bude zobrazována jinou barvou a na rozích budou očíslované značky.
4. Navigačními tlačítky změňte velikost označené oblasti a potvrďte tlačítkem pro výběr.

Upravený profil Tone ID bude zobrazený na obrazovce.

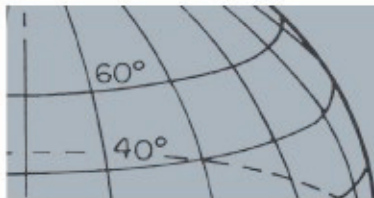
5. Opakujte kroky 1 až 4 podle potřeby.
6. Když je úprava úplná stiskněte středové tlačítko pro výběr.
7. Vyberte a potvrďte volbu Exit a detektor se vrátí do menu nastavení módu.



Obrázek 27 – Změna velikosti části profilu Tone ID Profile

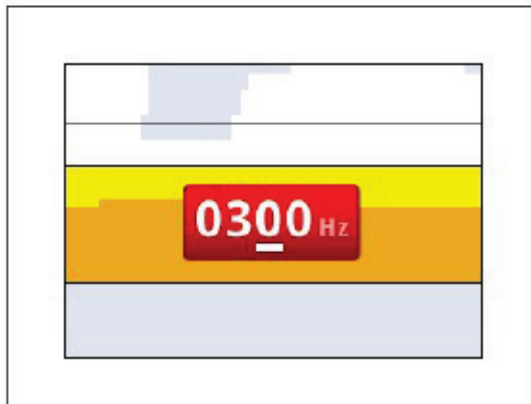
## Změna výšky tónu – Change Pitch

1. V menu nastavení módu (Mode Settings) vyberte a potvrďte volbu Tone ID Profile. Zobrazí se aktuální profil Tone ID.
2. Tlačítky označte oblast v profilu Tone ID Profile, kterou chcete upravit a potvrďte výběr středovým tlačítkem.  
Zobrazí se menu profilu The Tone ID.
3. Vyberte volbu Change Pitch a potvrďte výběr.  
Zobrazí se profil Tone ID s označenou oblastí. Kurzorem můžete změnit číselnou hodnotu výšky tónu.



## Menu módů – Modes

4. Tlačítka pro pohyb vlevo a vpravo přesunou kurzor pod číslo, které chcete změnit. Tlačítka pro pohyb nahoru a dolů můžete zvyšovat nebo snižovat číselnou hodnotu.
5. Když je úprava hotová, stiskněte tlačítko pro výběr.
6. Zobrazí se profil Tone ID s upraveným tónem.
7. Stiskněte tlačítko pro výběr a detektor se vrátí do profilu Tone ID.
8. Opakujte kroky 1 až 7 pro každou oblast, kterou chcete změnit.



Obrázek 28 – Změna tónu



### POZNÁMKA

Tóny můžete přehrát přes reproduktor na detektoru, ale ne přes modul WM10.

### Přehrát tón – Play Tone

Funkce přehraje tón, který máte označený v profilu tónů (Tone ID).

1. V menu profilu Tone ID Profile vyberte Play Tone a potvrďte volbu. Detektor přehraje tón označené oblasti.

### Přehrát všechny tóny – Play All

Funkce přehraje všechny tóny aktuálního profilu tónů (Tone ID).

1. V menu profilu Tone ID Profile vyberte Play All a potvrďte volbu. Zobrazí se aktuální profil tónů a detektor přehraje všechny tóny profilu.

## Zvuková odezva – Response

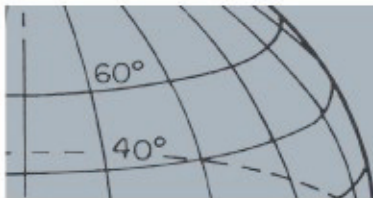
*Rozsah: Normal, Long, Smooth a Pitch Hold*

Nastavení změny způsob interpretace signálů kovových předmětů během detekce. Funkce může zlepšit Vaši identifikaci určitých cílů v různých podmínkách. Například v oblasti s velkým množstvím odpadu, mineralizace nebo na pláži.

Když přejdete s cívkou nad kovový předmět, síla signálu se změní. Minelab doporučuje, abyste se nejprve seznámili s tím, jak detektor pracuje při nastavení odezvy na hodnotu nastavenou z výroby – Normal.

Na výběr máte tyto volby zvukové reakce:

- Normal – normální
- Long – dlouhá
- Smooth – plynulá
- Pitch Hold – podržení prahového tónu



# Menu módů – Modes

## Normální – Normal

Vydává krátkou odezvu na předmět (podobnou pípnutí). Nastavení je doporučované pro většinu detekčních podmínek. Umožňuje nejlepší rozlišení mezi zemí a cílem, ale malé předměty mohou zůstat nepovšimnuty v oblastech, které jsou hustě pokryté předměty produkujícími signál. Nejčastěji železné cíle.

## Dlouhá – Long

Poskytuje téměř souvislou zvukovou odezvu. Toto nastavení je ideální pro oblasti, kde cíle leží blízko sebe. Toto nastavení je doporučeno pro zkušené uživatele, kteří dokáží využít rozdíly v tónech jednotlivých předmětů. Nastavení Long může začátečníkům způsobovat problémy. Ale poskytuje lepší přesnost a větší hloubkový výkon v takových problematických oblastech.

## Plynulá – Smooth

Podobné nastavení jako Long s filtrováním některých tónů. Redukuje variabilitu, nabízí hladší a souvislejší zvuk.

## Zafixovaný prahový tón – Pitch Hold

Při tomto nastavení normální stoupání a klesání odezvy cílového signálu je nahrazeno plynulou tónovou reakcí. Tón je nejsilnější a zní pokud není zaregistrovaný nový předmět.

## Změna nastavení odezvy – Change the Response

1. V menu nastavení módu vyberte a potvrďte volbu Response.  
Menu Response se zobrazí na obrazovce.
2. Navigačními tlačítky vyberte volbu, kterou chcete nastavit (pouze jednu možnost) a potvrďte výběr středovým tlačítkem.

## Obnovení rychlé a hloubkové – Recovery Fast and Deep

Nastavení Recovery Deep a Recovery Fast určují způsob, jakým bude detektor vykonávat diskriminaci (rozlišování) cílů. Nastavení Recovery ovlivňuje zvukovou i vizuální reakci na vlastnosti jednotlivých cílů.

### Rychlé obnovení – Recovery Fast

Při tomto nastavení reaguje detektor na předměty rychleji, ale rozlišování a identifikace cílů jsou méně spolehlivé. Je to režim zaměřený na separaci.

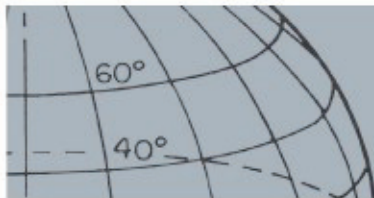
Toto nastavení je doporučeno používat v oblastech, kde se nachází hodně předmětů, které nechcete vyhledávat, ale mohli by zakrývat cíle, které chcete vykopat.

Pokud dva předměty leží velmi blízko sebe, výsledná detekce může, pokud je funkce vypnutá, způsobovat, že detektor bude reagovat jako by se jednalo o jeden předmět. To může způsobit míchání ID čísel dvou cílů a výsledná hodnota ID bude někde mezi těmi dvěma ID hodnotami (obr.29).

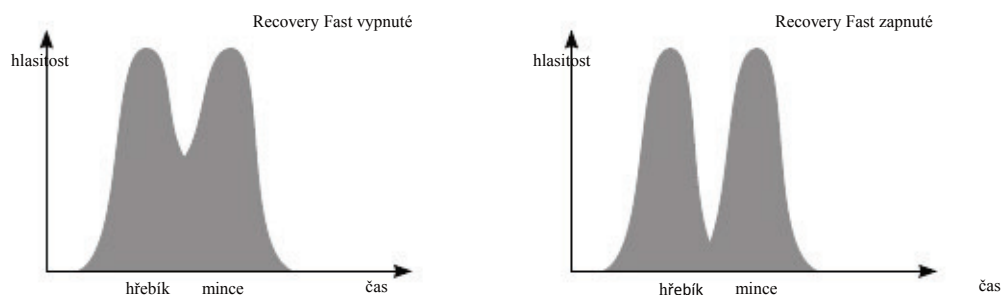


### POZNÁMKA

*Pokud vyberete Pitch Hold, když je počet tónů nastavený na 1, nebude to mít žádný vliv na zvuk cíle.*



# Menu módů – Modes



Obrázek 29 – Míchání ID hodnot dvou cílů

ID hodnoty dvou cílů mohou být méně přesné, pokud je funkce Recovery Fast vypnutá, ID hodnoty jsou nestabilní a nemusí odpovídat ani jednomu cíli.

Na příkladu uvedeném na obr. 29 jsou při použití funkce Recovery Fast zřetelné dvě ID hodnoty v každém směru, při vypnuté funkci bude hodnota ID nestabilní a nemusí odpovídat žádnému z cílů.



## POZNÁMKA

Minelab doporučuje zapnout Recovery Fast, když je Trash Density nastavené na High.

## Zapnutí a vypnutí Recovery Fast

1. V menu nastavení módu vyberte a potvrďte položku Recovery Fast. Zelená značka u položky značí zapnutou funkci Recovery Fast.
2. Pokud opět vyberete položku, zelená značka zmizí a funkce Recovery Fast se vypne.

## Hloubkové obnovení – Recovery Deep

Režim zaměřený na hloubku. Recovery Deep má vliv jen na slabé signály cílů (silné zůstávají beze změny). Nastavení zlepšuje identifikaci hlubokých cílů. Je doporučováno použít funkci v oblastech, kde je málo cílů a předpokládá se, že jsou hluboko uloženy. Při nastavení Deep bude reakce na cíle pomalejší, protože filtrování vlastností cílů mírně zpomaluje výkon detektoru.

## Zapnutí a vypnutí Recovery Deep

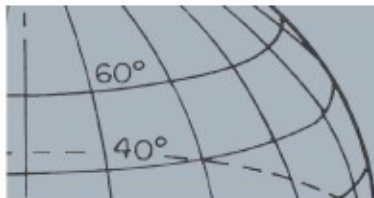
1. V menu nastavení módu vyberte a potvrďte položku Recovery Deep.
2. Pokud opět vyberete položku, zelená značka zmizí a funkce Recovery Deep se vypne.

## Separace cílů – Target Separation

*Rozsah: Low Trash/High Trash/Ferrous-Coin/Ground-Coin*

Funkce Target Separation umožňuje optimalizovat zpracování signálu tak, aby vyhovovalo podmínkám detekce. Nastavení Target Separation jsou:

- Low Trash – cíle jsou v oblasti s malým množstvím kovového odpadu
- High Trash – cíle jsou v oblasti s velkým množstvím kovového odpadu
- Ferrous – Coin – mince v oblasti s velkým množstvím železa a s nízkou mineralizací
- Ground – Coin – mince v oblasti s vysokým obsahem minerálů



# Menu módů – Modes

	Požadované cíle		Půda	Cíle + odpad	Nežádoucí odpad	
	železný cíl	neželezný cíl	Mineralizace	roztroušený	železný odpad	neželezný odpad
Low Trash	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Low/Med	<input type="checkbox"/>		
High Trash	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Low/Med		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Ferrous Coin	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Low		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Ground Coin		<input type="checkbox"/>	High	<input type="checkbox"/>		

Tabulka 30 – Separace cílů

## Low Trash (málo odpadu)

Nastavení poskytuje stabilní ID v oblastech, kde je málo odpadu a půda je málo, nebo středně mineralizovaná. To umožňuje vytvářet přesné diskriminační vzory pro specifické cíle.

Je doporučováno nepoužívat nastavení Low Trash v oblastech, kde je velmi odpadu. Odmítané cíle, které leží blízko chtěných cílů, je mohou skrýt.

Nastavení Low Trash reaguje na cíl s nejsilnějším signálem a ignoruje signály ostatních cílů.

## High Trash (hodně odpadu)

Nastavení High Trash může identifikovat slabý signál akceptovaného cíle, i když by byl signál odmítnutého cíle silnější. Pokročilé zpracování signálu bude akceptovat signál nediskriminovaných cílů a ignorovat signál diskriminovaných cílů bez ohledu na jejich sílu. ID cílů bude méně stabilní, proto je vhodné zvolit větší editační rámeček při nastavování diskriminovaných a akceptovaných cílů. Při nastavení High Trash můžete s cívkou pohybovat o něco rychleji, využijete to v oblastech, které potřebujete rychleji prohledat (například při soutěžích). High Trash zvyšuje stabilitu ID cíle v oblastech s vysoko mineralizovanou půdou.

## Ferrous – Coin (železo – mince)

Ferrous – Coin zvyšuje stabilitu ID cílů mincí, které leží mezi železnými předměty v oblastech s nízkou mineralizací. Nastavení používá pokročilé zpracování signálů, které minimalizuje prolínání signálů železných cílů se signály předmětů jako jsou mince dokonce i tehdy, když leží jeden na druhém. Oba cíle jsou přesněji identifikované a jejich hodnoty jsou současně zobrazované na obrazovce detekce.

Pokud budou oba cíle v akceptované oblasti diskriminačního vzoru (například při použití diskriminačního vzoru All Metals – všechny kovy), bude zobrazovaná ID hodnota předmětu, jehož hodnota je typická pro minci.

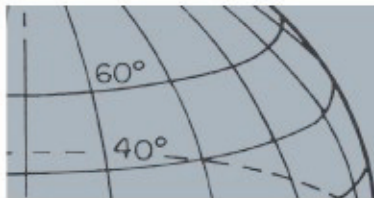
## Ground – Coin (půda – mince)

Nastavení Ground – Coin zvyšuje stabilitu ID hodnot typických pro předměty, jakými jsou mince v oblastech s vysokou mineralizací půdy. Hodně mineralizovaná půda může způsobit posun hodnoty ID a nesprávnou identifikaci předmětů. Toto nastavení používá pokročilou technologii zpracování signálů, které minimalizuje prolínání signálů mince a signálů půdy. Zvýšená stabilita hodnoty ID Vám umožňuje lépe identifikovat dobré cíle.



### POZNÁMKA

Nastavení Ferrous – Coin nemusí vždy poskytovat zvuk.



# Menu módů – Modes

## Výběr nastavení separace cílů – Target Separation

1. V menu nastavení módu vyberte a potvrďte volbu Target Separation. Zobrazí se menu Target Separation.
2. Vyberte nastavení Target Separation (pouze jednu možnost) a potvrďte výběr. Detektor se vrátí do menu nastavení módu s novým nastavením Target Separation.

## Pinpoint – Přesná lokalizace

Menu Pinpoint umožňuje vybrat jednu ze dvou možností této funkce:

- Normal – normální
- Sizing – podle velikosti

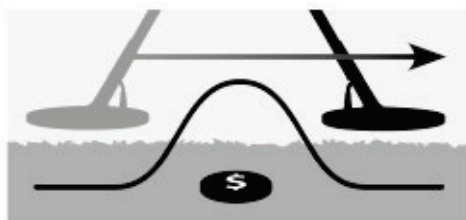
### Normal

Po nastavení funkce Pinpoint na tuto hodnotu, bude se během prvního přechodu cívkou nad cílem vytvářet široká zvuková reakce. Každý další přechod bude zmenšovat šířku této zvukové reakce do té doby, dokud reakce nezúží a střed cívkou bude určovat polohu cíle. Zapamatujte si polohu, případně si udělejte značku botou, nebo náradím na kopání. Přesuňte se stranou tak, abyste cívkou opět přecházeli nad místem, ale kolmo na původní směr pohybu (úhel 90°) dokud nebude zvuková reakce opět úzká. Zase si označte pozici, do kříže.

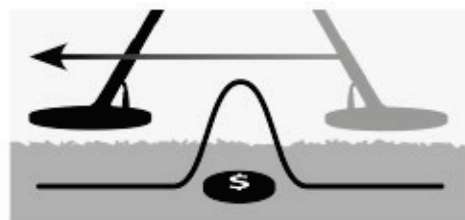


#### POZNÁMKA

Změna výšky pohybu cívkou během funkce Pinpoint může způsobit ztrátu určené polohy cíle.



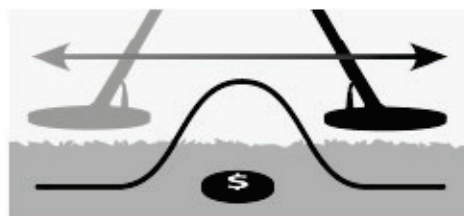
Obrázek 31 – Široká a úzká zvuková reakce



### Sizing

Když je aktivována volba Sizing, šířka zvukové reakce se nemění.

Aktivování funkce Sizing Pinpoint blízko cíle umožňuje manuálně kontrolovat šířku reakce. Aktivováním Sizing Pinpoint mimo cíl a přibližováním k němu z různých směrů umožňuje určit velikost cíle.



Obrázek 32 – Plná a maskovaná zvuková reakce



## POZNÁMKA

*Neaktivujte Pinpoint  
pokud je cílka  
nad středem cíle. Cíl  
může být zamaskovaný.*

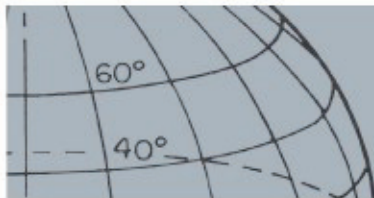
## Aktivování funkce Pinpoint

V obrazovce mapy nebo detekce stiskněte spínač na ručce detektoru – funkce je aktivní. Uvolněním spínače se funkce vypne. Přednastavená hodnota je Normal.



## Změna typu funkce Pinpoint

1. V menu nastavení módu vyberte a potvrďte volbu Pinpoint. Zobrazí se menu Pinpoint.
2. Vyberte nastavení a potvrďte výběr.
3. Detektor se vrátí do menu nastavení módu.



# Menu GeoStore



## GeoStore

- ⌘ Seřad' WayPoints/  
FindPoints
- ⌘ Jdi na FindPoint/  
WayPoint
- ⌘ Smaž FindPoint/  
WayPoint/GeoHunt
- ⌘ Jdi na začátek nebo  
konec GeoHunt



### POZNÁMKA

*GPS musí být zapnutá a platná  
pozice musí být zafixovaná před  
použitím menu GeoStore.*

## GeoStore Menu

Menu správy navigačních údajů. Menu GeoStore umožňuje ukládat, třídit a zobrazovat až 100 FindPoints, 100 WayPoints a 10 GeoHunts.

Vždy, když uložíte FindPoint, WayPoint nebo GeoHunt, automaticky se vygeneruje název pro příslušnou položku:

- FindPoint – FP001, FP002 až FP100
- WayPoint – WP001, WP002 až WP100
- GeoHunt – GH01, GH02 až GH10

Názvy přidělené detektorem můžete změnit v programu XChange 2.

Body FindPoint a WayPoint mohou být v detektoru smazány, ale ne upravovány.

## Otevření menu GeoStore

1. Stiskněte a přidržte tlačítko Menu – zobrazí se hlavní menu.
2. Tlačítkem pro pohyb vpravo vyberte položku GeoStore a potvrďte výběr.
3. Zobrazí se menu GeoStore s následujícími možnostmi:
  - FindPoints – body nálezů
  - WayPoints – body cesty
  - GeoHunts

## Třídění – Sort FindPoints/WayPoints

1. V menu GeoStore vyberte položku FindPoints nebo Waypoints.

Zobrazí se Sort menu s následujícími položkami:

- Distance – vzdálenost (od Vaší aktuální polohy)
- Time – čas
- Name – jméno (abecedně)

2. Vyberte položku, která odpovídá způsobu třídění, jaký chcete nastavit a potvrďte.

Zobrazí se setříděný seznam.

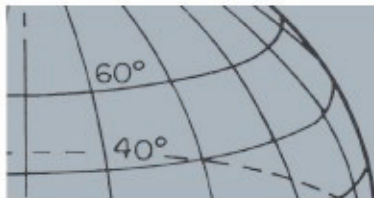
## Jdi na (Go to) FindPoint nebo WayPoint

1. Zobrazte seznam bodů uspořádaný podle Vaší potřeby (FindPoint nebo WayPoint).
2. Navigačními tlačítky přejdete na název položky, kterou chcete vybrat a potvrďte výběr.

Menu FindPoints (nebo WayPoints) obsahuje následující možnosti:

- Go to – jdi na
- View – zobraz
- Delete – vymaž

Přednastavená je volba Go to.



# Menu GeoStore



Destination Icon –  
cílový bod



## POZNÁMKA

*Ikona cílového bodu bude  
zobrazovaná pouze pokud  
je zapnutý navigační  
nástroj – Navigation Tool.*

3. Potvrďte volbu.

4. Zapněte navigační nástroj – Navigation Tool (str. 46).

Na mapě obrazovky se zobrazí ikona cílového bodu, která reprezentuje vybraný FindPoint nebo WayPoint. Navigační nástroj zobrazuje směr a vzdálenost od Vaší polohy.

## Jdi na začátek/konec – Go to Start/End GeoHunt

1. V menu GeoStore vyberte a potvrďte položku GeoHunts.

Zobrazí se nabídka s položkami:

- Go to start – jdi na začátek
- Go to end – jdi na konec
- Delete – vymaž

2. Vyberte požadovanou volbu a potvrďte.

## Vymazání GeoStore – Delete GeoStore

Body FindPoint, WayPoint a GeoHunts můžete vymazat přes menu GeoStore.

Postup vymazání:

1. V menu GeoStore vyberte položku a potvrďte.

Zobrazí se nabídka s položkami:

- Go to – jdi na
- View – zobraz
- Delete – vymaž

2. Vyberte a potvrďte volbu Delete.

Položka bude vymazaná. Zobrazí se potvrzující zpráva o vymazání položky.



## Display

- ☞ zobrazuje položky obrazovky detekce
- ☞ zobrazuje položky obrazovky mapy

## Menu obrazovky

V tomto menu určujete, které položky se budou zobrazovat na obrazovce detekce nebo obrazovce mapy.

### Otevření menu obrazovky

1. Stiskněte a podržte tlačítko Menu – zobrazí se hlavní menu.
2. Tlačítkem pro pohyb vpravo vyberte položku Display a potvrďte výběr.

### Zobrazení/skrytí položek obrazovky detekce

1. V menu obrazovky přejděte na položku Detect Screen a potvrďte výběr.

Zobrazí se následující možnosti:

- Large ID Panel (FE-CO) – velký ID panel
- Navigation Tool – navigační nástroj
- Sensitivity Panel – panel citlivosti

2. Vyberte položku/y, které chcete zobrazit.

Zelená značka označuje aktivní položky.

3. Stisknutím tlačítka detekce se vrátíte do obrazovky detekce.

Aktivní položky se budou zobrazovat na obrazovce.



Obrázek 33 – Obrazovka detekce zobrazuje zvolené položky



#### POZNÁMKA

Velký ID panel cíle bude zobrazovaný na obrazovce detekce, pouze pokud bude nějaký cíl detekovaný.



## POZNÁMKA

ID panel cíle bude  
zobrazován na obrazovce mapy  
pouze pokud bude  
detekovaný nějaký cíl.

## Zobrazení/skrytí položek obrazovky mapy

1. V menu obrazovky přejděte na položku Map Screen a potvrďte výběr.

Zobrazí se následující možnosti:

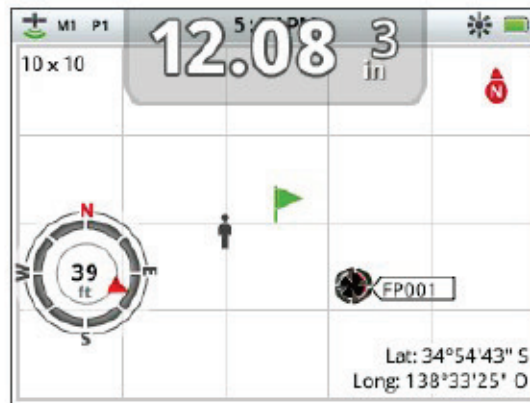
- Coordinate View (Lat/Long) – souřadnice
- Navigation Tool – navigační nástroj
- Target ID Panel (FE-CO) – ID panel cíle

2. Vyberte položku/y, které chcete zobrazit.

Zelená značka označuje aktivní položky.

3. Stisknutím tlačítka detekce se vrátíte do obrazovky mapy.

Aktivní položky se budou zobrazovat na obrazovce.



Obrázek 34 – Obrazovka mapy zobrazuje zvolené položky



## Nastavení – Options

- ☑ Zapnutí Wireless
- ☑ Připojení Wireless
- ☑ Zapnutí GPS
- ☑ Výběr formátu GPS
- ☑ Nastavení GPS time sync
- ☑ Nastavení času
- ☑ Nastavení jednotek
- ☑ Podsvícení obrazovky

## Menu nastavení

V menu nastavení můžete vybírat a editovat následující nastavení detektoru:

- Wireless – bezdrátový přenos zvuku
- GPS – navigační systém
- Locality – lokalizace
- Backlight – podsvícení obrazovky

## Otevření menu nastavení

1. Stiskněte a podržte tlačítko menu – zobrazí se hlavní menu.
2. Tlačítkem pro pohyb vpravo vyberte položku Options a potvrďte výběr.
3. Vyberte položku, které hodnoty chcete měnit, a potvrďte výběr.

## Nastavení bezdrátového přenosu – Wireless

Menu Wireless zobrazí následující možnosti:

- Wireless Enable – musí být zapnuté před připojením.
- Connect – připojení bezdrátového modulu WM 10 (str. 52).

## GPS – nastavení GPS

Menu GPS zobrazí následující možnosti:

- Enable – aktivace (Off – vypnuté, On – zapnuté, Enhanced – rozšířené)
- Location Format – formát souřadnic (D.MS, D.M)
- GPS Time Sync – synchronizace času přes GPS

### Aktivace – Enable

Nastavení má tři možnosti:

- Off – vypnuté
- On – zapnuté
- Enhanced – rozšířené

GPS Enable musí být zapnutá (On), abyste mohli vybírat ostatní položky.

Volba Enhanced zapne SBAS – Satellite Based Augmentation System, který zlepšuje přesnost GPS. Toto nastavení zapínejte pouze v oblastech, kde je SBAS (nebo WAAS – Wide Area Augmentation System) dostupné.

### Formát souřadnic – Location Format

Location Format umožňuje zobrazovat různé formáty souřadnic.

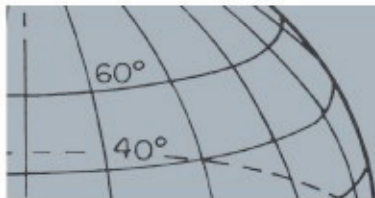
K dispozici jsou dvě možnosti:

- D.MS – Degrees°minute’sseconds” (e.g. 40° 45’ 3.6” N 73° 59’ 0.24” W)
- D.M – Degrees°minute.decimal’ (e.g. 40° 45.06 , -73° 59.004’)



#### POZNÁMKA

Po zapnutí GPS trvá několik minut, než se zafixuje signál satelitu.



# Menu nastavení – Options

## GPS Time Sync – synchronizace času přes GPS

GPS Time Sync umožňuje nastavovat čas podle informací z GPS. Před použitím nastavení musí být GPS aktivní a časová zóna (Time Zone) musí být nastavená.

## Lokální nastavení – Locality

Menu Locality zobrazí následující možnosti:

- Set Time – nastavení času
- Time Zone – časová zóna
- Time Format – formát času
- Units – jednotky

### Nastavení času – Set Time

Set Time umožňuje změnit nebo nastavit aktuální čas. Tato volba je dostupná pouze tehdy, když, je funkce GPS Time Sync vypnutá.

### Časová zóna – Time Zone

Časová zóna je založená na UTC – univerzálních časových pásmech. Možnosti nastavení jsou v rozsahu od UTC – 01:30 do UTC + 12:00.

### Formát času – Time Format

Časový formát můžete nastavit na 12hodinový nebo 24hodinový.

### Jednotky – Units

Jednotky můžete nastavit na yardy nebo metry a reprezentují hodnoty pro hloubku, mapy a navigaci.

## Nastavení podsvícení obrazovky – Backlight

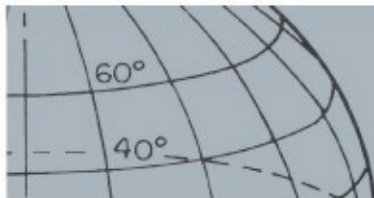
### Jas – Brightness

Nastavení jasu je v rozsahu od 1 do 10.

### Podsvícení – Backlight

Nastavení je dostupné, pokud není funkce Backlight ovládaná uživatelským tlačítkem. Dostupná nastavení jsou:

- Off – podsvícení je vždy vypnuté
- 10 sekund – podsvícení se zapne stisknutím některého tlačítka po 10 sekundách se automaticky vypne
- 30 sekund – podsvícení se zapne stisknutím některého tlačítka po 30 sekundách se automaticky vypne
- On – podsvícení je nepřetržitě zapnuté



# Reset CTX 3030

## Reset

- ⌘ Reset GeoStore
- ⌘ Reset nastavení
- ⌘ Reset všeho
- ⌘ Reset jazyka  
(přednastavená je americká angličtina)

## Reset CTX 3030

Detektor CTX 3030 je dodáván s výrobními nastaveními a všechny změny v nastaveních detektoru jsou automaticky ukládané. Nastavení můžete manuálně změnit nebo obnovit přes Reset menu.

### Otevření rychlého menu Reset Quick Menu

1. Vypněte detektor. Stiskněte tlačítko pro zapnutí a přidržte ho.  
Detektor se zapne a přehraje startovací melodii.
2. Držte tlačítko, dokud neuslyšíte sekvenci nízkých tónů – v tu chvíli uvolněte tlačítko.

Menu Reset zobrazí následující možnosti:

- Reset GeoStore – reset GeoStore
- Reset Settings – reset nastavení
- Reset All – reset všeho
- Language – jazyk

3. Vyberte položku, které hodnoty chcete měnit a potvrďte výběr.

### Reset GeoStore

Vymaže obsah GeoStore. Všechny body FindPoint, WayPoint a GeoHunts se smažou. Zobrazí se potvrzovací oznámení.

### Reset nastavení – Reset Settings

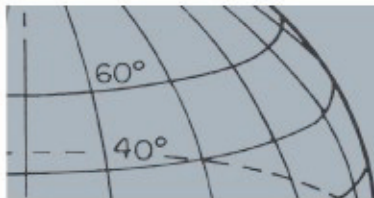
Vymaže všechna uživatelská nastavení a vyhledávací módy. Informace uložené v GeoStore (body FindPoint, WayPoint, GeoHunts) se nezmění.

Detektor se automaticky vypne a opět zapne. Zobrazí se volba jazyka ještě před zobrazením obrazovky detekce.

### Reset všeho – Reset All

Tato volba vrátí všechny hodnoty na jejich původní výrobní nastavení. Vymaže všechny módy a obsah GeoStore.

Detektor se automaticky vypne a opět zapne. Zobrazí se volba jazyka ještě před zobrazením obrazovky detekce.



# Reset CTX 3030



## POZNÁMKA

*Pokud změníte jazyk z anglického na jiný, některé názvy módů zůstanou v angličtině.*

## Jazyk – Language

Grafické uživatelské rozhraní (GUI) může být zobrazeno v jednom z devíti jazyků (přednastavená je americká angličtina). Při prvním spuštění detektoru nebo po jeho resetování budete vyzváni k volbě jazyka. Změnu jazyka můžete provést také v menu Reset.

### Resetování nastavení jazyka – Reset the Language

1. V menu Reset vyberte volbu Language a potvrďte výběr.

2. Vyberte jazyk a potvrďte výběr. Dostupné jazyky jsou:

- English (US) (přednastavená) – angličtina
- Français (French) – francouzština
- РУССКИЙ (Russian) – ruština
- Español (Spanish) – španělština
- Português (Portuguese) – portugalština
- Deutsch (German) – němčina
- Italiano (Italian) – italština
- Polski (Polish) – polština
- Türkçe (Turkish) – turečtina



## VAROVÁNÍ

WM 10 není vodotěsný!



## POZNÁMKA

Před použitím nabijte WM 10 zapojením přiloženého USB kabelu do nabíječky.

LED párování může občas červeně blikat, to znamená, že se podmínky rádiové komunikace zhoršily.

Proces připojení je nutné provést pouze poprvé.

Po prvním připojení se detektor a WM 10 připojí automaticky.



## UPOZORNĚNÍ

Pokud je bezdrátový přenos zapnutý všechny zvuky budou generované do WM 10, i když je modul vypnutý. Vypnutí bezdrátového přenosu obnoví zvuk přes detektor.

## Bezdrátový modul zvuku

Bezdrátový modul (WM 10) umožňuje bezdrátový přenos zvuku, pomocí pokrokové technologie WiStream, při zachování kvality zvuku a bez vnímatelného zpoždění. Modul obsahuje zabudovaný reproduktor a konektor pro sluchátka velikosti 1/4". WM 10 je napájený interní dobíjecí baterií, kterou můžete dobít Li-Ion nabíječkou, nebo přes standardní USB port. Modul můžete připnout klipem na opasek nebo jednoduše dát do kapsy.

WM 10 pracuje na rádiových frekvenčních kanálech, jejichž rozsah je globálně bezlicenční a dovoluje volné použití. WM 10 má 14 kanál, což umožňuje používat více detektorů blízko sebe bez ztráty výkonu.



Obrázek 35 – Bezdrátový modul (WM 10)

## Připojení WM 10 bezdrátového modulu

Připojení WM 10 k detektoru:

1. Stiskněte a přidržte hlavní vypínač – modul se zapne.
2. Stiskněte a přidržte tlačítko párování.

LED párování bude blikat oranžovým světlem.

3. V detektoru vyberte volbu Options > Wireless Enable.
4. Vyberte a potvrďte volbu Wireless Connect.
5. Vyberte kanál a potvrďte výběr.

Pokud je párování dokončeno LED přestane blikat a WM 10 přehraje melodii.

6. Pokud párování nebylo úspěšné, vyzkoušejte jiný kanál.

Pokud je modul aktivní, můžete nastavit hlasitost reproduktoru a sluchátek přes detektor (str. 22).

K nastavení bezdrátových funkcí použijte menu Options v detektoru (str. 48).



## POZNÁMKA

Údaje změněné v programu XChange 2 jsou aplikovány do detektoru až když se USB odpojí. Detektor zjistí změny v databázi a použije je. Pokud detektor vypnete místo odpojení USB kabelu nastavení se neuloží správně.

V menu Help programu XChange 2 naleznete další informace o tom, jak používat aplikaci pro stahování, nahrávání a úpravu nastavení CTX 3030.



Ikona XChange 2 na ploše

## Minelab XChange 2

### Komunikace mezi CTX 3030 a počítačem

Detektor CTX 3030 obsahuje USB připojení (str. 2). USB umožňuje připojit CTX 3030 k počítači a stahovat nebo nahrávat módy, GPS data, diskriminační vzory a nastavení.

V programu XChange 2 můžete zakreslovat Vaše GPS údaje v aplikaci Google Maps přidávat fotky a komentáře, přeměňovat hledací módy a GPS data nebo editovat diskriminační vzory.

### Systémové požadavky

- Windows 2000, Windows XP, Windows Vista nebo Windows 7
- Minimální velikost rozlišení obrazovky 1366 x 768
- USB port

### Instalace programu XChange 2 na počítač

1. Vložte CD s programem do mechaniky (CD/DVD) v počítači.
2. CD se automaticky spustí a začne instalace programu.
3. Sledujte instalační hlášení a nainstalujte program XChange 2 na Váš počítač.
4. Po nainstalování programu můžete aplikaci spustit přes menu Start nebo ikonou na ploše počítače.

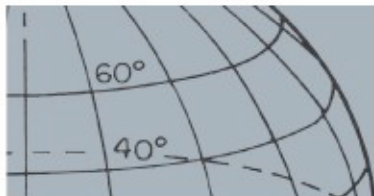
### Spuštění programu XChange 2

Program spustíte dvojitým kliknutím na ikonu na ploše počítače nebo přes menu Start: All Programs (všechny programy) > Minelab > XChange 2.

### Připojení CTX 3030 k počítači

1. Připojte jeden konec USB kabelu k detektoru a druhý do počítače.
2. Spustíte program XChange 2 na počítači.
3. Pokud je vysílač CTX 3030 vypnutý během připojení detektoru k počítači, zkontrolujte zda není u cívky detektoru větší kovový předmět.
4. Zapněte detektor.

Zobrazí se zpráva o připojení USB. Nyní můžete použít program XChange 2. Další informace naleznete v příručce programu XChange 2 na CD.



# Výrobní nastavení

## Výrobní nastavení

### Módy

	Coins	Beach	Relics	Silver	High Trash
Pattern 1	New Coins	New Coins	Relics	New Silver	High Trash
Pattern 2	All but 1 Metal	All but 1 Metal	All Metal	All but 1 Metal	All but 1 Metal
Tone ID Profile	50 tone CO	50 tone CO	35 tone FE	50 tone CO	50 tone CO
Response	Normal	Normal	Smooth	Normal	Normal
Recovery Fast	Off	Off	On	Off	On
Recovery Deep	Off	On	On	Off	Off
Target Separation	High Trash	Low Trash	High Trash	High Trash	High Trash
Pinpoint	Normal	Normal	Normal	Normal	Sizing

### Audio

	Reproduktor detektoru	Sluchátka na detektoru	Reproduktor WM 10	Sluchátka na WM 10	Všeobecně
Volume Gain					24
Threshold Level	30	30	30	30	
Volume Limit	30	15	30	15	
Threshold Pitch					15

### Další nastavení

Sensitivity Type	Auto
Auto Sensitivity Level	A
Manual Sensitivity Level	22
Ground Balance	Enable Off
Noise Cancel	Auto
GPS	Off



## VAROVÁNÍ

Nepokoušejte se rozebírat bateriový Li-Ion blok!

Baterie nespalujte. Kontaktujte autorizované pracoviště, které je oprávněné likvidovat nebo recyklovat takový odpad.



## POZNÁMKA

*Baterie NiMH a NiCd mají menší napětí, a proto nemusí ukazovat plně nabitý stav.*



## POZNÁMKA

*Detektor reguluje výstupní napětí tak, aby byl výkon rovnoměrný bez ohledu na stav nabití baterií.*



## POZNÁMKA

*Bateriový blok by měl být nabíjen vždy, když jste delší dobu detektor nepoužívali. Dosáhnete tak nejlepších výsledků.*

## Baterie

Standardně se detektor dodává se dvěma typy baterií:

1. Uzavřená dobíjecí Lithium-Ion (Li-Ion) baterie, dodávaná s nabíječkou BC 10, kterou je možné připojit do klasické zásuvky a do autozásuvky. Baterie je jen částečně nabitá. Před jejím prvním použitím ji nabijte na maximum (přibližně za dvě hodiny). Detektor může s touto Li-Ion baterií pracovat až 13 hodin.
2. Bateriový blok, ve kterém můžete použít baterie typu AA (alkalické, NiCd nebo NiMH) Baterie se vkládají do bateriového pouzdra, které se zasunuje do bloku. Detektor může pracovat s alkalickými bateriemi minimálně 7 hodin.

Ikona stavu baterií zobrazuje na stavovém řádku (str.5) hladinu nabití a upozorňuje, kdy je potřeba baterie nabít nebo vyměnit.

Stav baterií je zobrazovaný pěti políčky, které se postupně zhasínají v závislosti na poklesu napětí baterií. Když zhasne i poslední políčko, začne blikat ikona prázdné baterie a zvuk oznamující vybití baterií se bude opakovat každých 20 sekund. Pokud budete s detektorem dále pracovat, napětí ještě klesne, zobrazí se hlášení "low battery" a detektor se vypne.

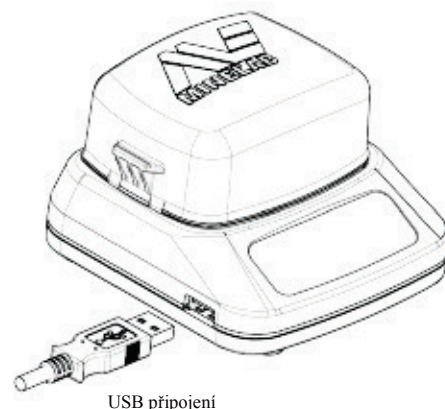
Lithium-Ionová baterie poskytuje nejpřesnější údaje o stavu baterií.

## Nabíječka BC 10

Nabíječka BC 10 je dodávaná s detektorem a používá se na nabíjení Li-Ion baterie. Nabíječka pracuje se standardní zásuvkou, autozásuvkou na 12 V a autozásuvkou na 24 V (v nákladních autech) USB konektor se používá na nabíjení bezdrátového modulu WM 10 (str. 52).



Připojení napájení nebo autonabíječky



USB připojení

Obrázek 36 – BC 10 konektor napájení a USB připojení

Dvě dvojbarevné indikační LED diody na panelu nabíječky poskytují informace o napájení a nabíjení (tabulka 38).

# Baterie



LED indikátor baterie

LED indikátor zapnutí

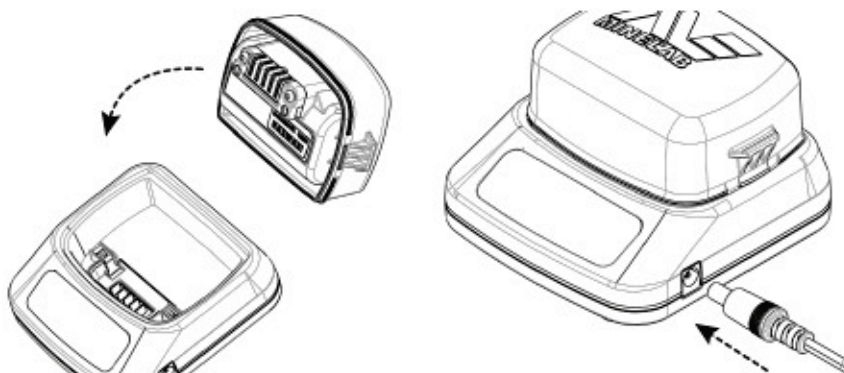
Obrázek. 37 – BC 10 přední panel

LED baterie		
	vypnuté	baterie není vložena v nabíječce
	pomalou bliká zelená	baterie se nabíjí, normální pracovní režim
	rychle bliká červená	chyba nabíjení
	svítí zelená	baterie je nabitá
Power LED		
	vypnuté	nabíječka je vypnutá – není připojena ke zdroji
	svítí zelená	správné vstupní napětí, nabíječka je zapnutá, pracuje normálně
	rychle bliká červená	nesprávné vstupní napětí

Obrázek 38 – BC 10 informace o stavu nabíječky a baterie

## Nabití Lithium-Ionové baterie

1. Odpojte baterii z detektoru a vložte ji do nabíječky – zasuňte konektor jako na obrázku.



Obrázek 39 – Nabíječka Li-Ion baterie

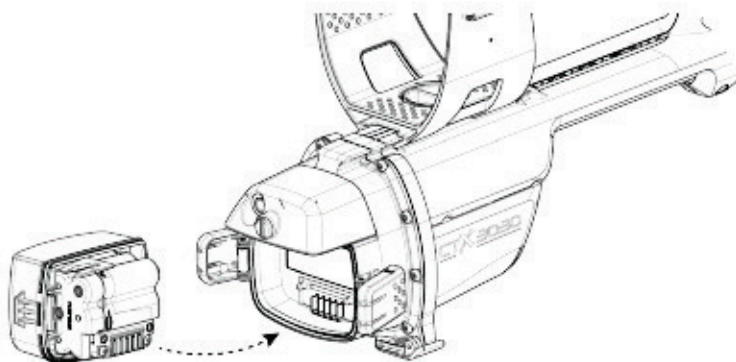
2. Připojte síťový kabel nebo autokabel do konektoru nabíječky.
3. Druhou stranu kabelu zapojte do síťové zásuvky nebo do autozásuvky a zapněte ji.

Když se baterie úplně nabije, LED dioda přestane blikat a bude trvale svítit. Nabíjení trvá několik hodin.

## Výměna tužkových (AA) baterií

Výměna baterií v bateriovém bloku:

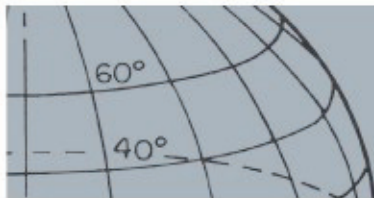
1. Otevřete pouzdro na baterie uvolněním dvou klipů po jeho stranách.
2. Vložte osm baterií typu AA do pouzdra podle označené polarity + / -.
3. Nasad'te kryt.
4. Nasad'te pouzdro do bloku a vložte do prostoru v ovládacím boxu.



Obrázek 40 – Výměna baterií AA (tužkové)

Doporučujeme použít kvalitní alkalické baterie, déle vydrží.

Dobíjecí baterie NiMH nebo NiCd musí být před nabíjením vyndané z pouzdra. Dobíjí se bez pouzdra.



# Baterie

## Údržba a ochrana baterií

Prodloužení životnosti baterie:

- Používejte sluchátka. Reprodukční spotřeba více energie.
- Vypněte podsvícení obrazovky. Podsvícení zvyšuje spotřebu energie přibližně o 8 %.
- Vypínejte detektor, když ho nepoužíváte.
- Vypínejte GPS pokud ji nepoužíváte.
- Vypínejte bezdrátový přenos pokud ho nepoužíváte.



### VAROVÁNÍ

Dodržujte následující:

Lithium-Ionová baterie je speciálně navržena pro detektor CTX 3030. Použití baterie v jiných detektorech může poškodit detektor nebo baterii. Nepokoušejte se přizpůsobit baterii k použití v jiném modelu detektoru.

Nenabíjejte baterii při teplotách nad 45 °C nebo nižších než 0 °C.

Neponořujte baterii do tekutin a zabraňte průniku vody. Baterie je vodotěsná až po připojení k detektoru.

Zkontrolujte stav těsnění a připojení baterie k detektoru předtím, než ponoříte detektor do vody.

Neponořujte nabíječku do tekutin nebo vody.

Nevytavujte baterii vysokým teplotám (například odložením na palubní desce nebo polici v autě).

S baterií neházejte a zabezpečte ji proti nárazům.

Vyvarujte se zkratování obvodu baterie.

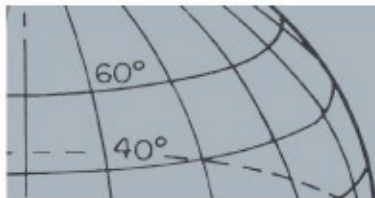
Nepoužívejte baterii, pokud je poškozená nebo deformovaná.

Nerozebírejte baterii a nezasahujte do její konstrukce.

Baterii nevhazujte do ohně.

V případě poruchy, vraťte baterii do Minelab autorizovaného servisu na opravu.

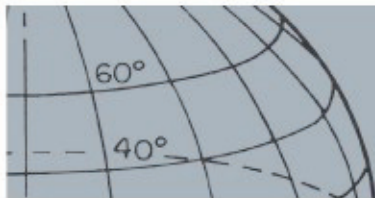
Použití neschválených součástí má za následek ztrátu záruky. Na baterii nejsou žádné součástky, které by mohl opravovat sám uživatel.



## Příslušenství

Díly a příslušenství dostupné k detektoru CTX 3030:

- USB kabel – z detektoru do počítače
- spodní tyč
- loketní opěrka a podstavec
- WM 10 bezdrátový modul s klipem na opasek
- Cívka (CTX 06) – 6palcová 2D chytrá sonda
- Cívka (CTX 11) – 11palcová (28 cm) 2D chytrá sonda
- Cívka (CTX 17) – 17" x 13" eliptická 2D chytrá sonda
- Šrouby, matice a podložky na cívku
- kryt cívky – 6"
- kryt cívky – 11"
- kryt cívky – 17" x 13"
- Nabíječka baterií BC 10
- Souprava kabelů nabíječky
- Vyměnitelné bateriové pouzdro AA
- Bateriový dobíjecí blok Li-Ion
- Sluchátkový modul
- Sluchátka
- Vodotěsná sluchátka



## Údržba a ochrana detektoru

CTX 3030 je velice kvalitní precizně navržený elektronický přístroj odolné konstrukce. Při péči a údržbě je třeba dodržovat určitá pravidla.



### VAROVÁNÍ

Dodržujte následující:

Ne všechny díly jsou vodotěsné!

Nenechávejte tužkové baterie v detektoru, pokud ho delší čas nepoužíváte. Detektor by se mohl poškodit, pokud by došlo k vytečení baterií. Na takovoto poškození se nevztahuje záruka.

Nevystavujte detektor příliš chladným nebo teplým podmínkám. Zakrytí detektoru, pokud ho momentálně nepoužíváte, může zařízení ochránit. Nenechávejte detektor v uzavřeném automobilu nebo jeho kufru v teplém počasí.

Nevystavujte detektor styku s benzínem nebo jinými ropnými látkami.

Zabraňte vnikání pisku a šterku mezi tyčky a do zámků, a klipů. Nepoužívejte rozpouštědla na čištění detektoru. K očištění použijte vlhkou utěrku s jemným mýdlovým saponátem. Konektory umývejte destilovanou vodou.

Pokud jste používali detektor na pláži v mělké vodě nebo ho ponořovali, umyjte ho čistou vodou.

Pokud se na karbonových tyčích objeví po delším používání rýhy, utřete je vlhkým hadříkem.

Ubezpečte se, aby byl kabel cívky v dobrém stavu a neničil se nadměrným namáháním.

Vybité nebo poškozené baterie mohou způsobovat problémy. Používejte pouze kvalitní baterie a Vyměňujte je vždy, když detektor oznamuje že jsou vybité.

Baterie nevhazujte do ohně. Nerozebírejte baterie a vyvarujte se zkratování baterií.

Proveďte preventivní opatření, aby při přepravě nebo skladování nedošlo k poškození zařízení. I když je detektor vyroben z nejkvalitnějších materiálů a prošel testy odolnosti obrazovka se může poškrábat nebo jinak poškodit pokud s ní nebudete zacházet šetrně.



*Ikona GPS*

## GPS a navigace

### GPS

Globální poziční systém (GPS – Global Positioning System) je satelitní navigační systém, který poskytuje informace o poloze a čase na území, kde je ničím nerušený výhled pro čtyři nebo více GPS satelitů.

V detektoru CTX 3030 umožňuje GPS ukládat údaje o poloze týkající se bodů FindPoint/WayPoint a záznamu trasy GeoHunt. Standardně je GPS vypnuté. GPS zapnete přes menu Options (str. 48).

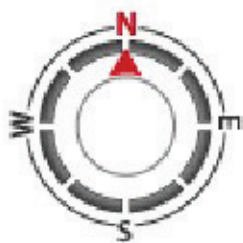
Pokud GPS funkci zapnete, může chvíli trvat než GPS přijímač zafixuje platnou pozici. Obvykle to trvá méně než 5 minut, ale může se stát, že to bude trvat i 15 minut. Během tohoto procesu bude ikonka GPS na stavovém řádku blikat. Po zafixování polohy bude ikonka trvale svítit. Přes menu GeoStore, můžete potom ukládat body FindPoint/WayPoints nebo spustit záznam GeoHunts a prohlížet je na obrazovce mapy.



*Značka severu*

### Mapa

Na obrazovce mapy můžete vidět body FindPoint, WayPoint nebo záznamy GeoHunt, GeoTrail a jejich relativní geografickou polohu. Mapa zobrazuje mřížku s linkami ve směru od severu k jihu a od východu na západ, vycentrované na Vaší aktuální polohu. Horní hrana obrazovky, bude vždy reprezentovat sever bez ohledu na otočení detektoru tak, jako to ukazuje značka severu v pravé horní části obrazovky.



*Navigační pomůcka*

### Navigace

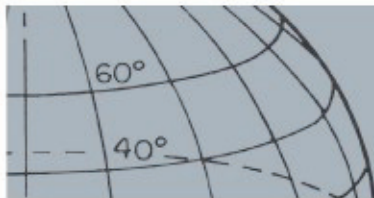
Navigační nástroj umožňuje navigovat Vás k bodům WayPoint, FindPoint a k začátku nebo konci záznamu GeoHunt.

Pokud v menu GeoStore (str. 44) vyberete objekt, ke kterému chcete být navigováni pomocí navigačního nástroje, zobrazí se na obrazovce mapy nebo obrazovce navigace ikona cílového bodu. Navigační nástroj Vám bude ukazovat směr a vzdálenost k tomuto bodu.



*Ikona cílového bodu*

Ikona cílového bodu se zobrazí, pouze pokud je navigační nástroj (Navigation Tool) zapnutý. Pokud chcete vypnout zobrazování ikony cílového bodu v obrazovce mapy nebo obrazovce detekce, musíte vypnout navigační nástroj (Navigation Tool).



## Základy detekce

### Držení detektoru



Obrázek 41 – Držení detektoru

Vložte Vaši ruku mezi loketní opěrku a popruh. Uchopte ručku detektoru a opřete předloktí do loketní opěrky.

Správná poloha by Vám měla umožňovat pohodlné uchopení ručky. Váš loket by měl být těsně za koncem loketní opěrky. Měli byste získat pocit, jako by byl detektor prodloužením Vašeho předloktí.

### Nastavení délky tyčí

Spodní tyč může být nastavená na jakoukoliv pozici mezi jejím maximálním vysunutím a zasunutím. Nastavte správnou délku a zajistěte zámkem.

Správné nastavení délky Vám dovolí pohybovat s cívkou nad zemí tak, abyste se zbytečně nekrčili nebo nenatahovali. Pokud je cívka příliš daleko od Vašeho těla, bude pro Vás problematické udržovat rovnováhu a manévrovat s detektorem. Pokud je cívka příliš blízko těla může se stát, že detektor bude reagovat na kovové předměty, které nosíte s sebou – například nástroje na kopání.

### Nastavení sklonu cívky

1. Uvolněte matici, kterou je upevňována cívka na spodní tyči. Matice by měla být uvolněná tak, abyste mohli nastavovat správný úhel, ale zároveň, aby cívka držela svoji polohu.
2. Držte detektor jako při detekci a lehce přitlačte cívku k zemi, tak aby byla s povrchem rovnoběžná. Cívka by měla zůstat rovnoběžně se zemí, i když ji zdviháte. Měla by být přibližně 25 mm nad povrchem.
3. Utáhněte matici tak, aby cívka udržela svoji polohu.

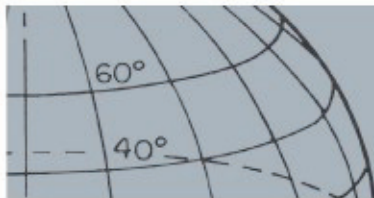


#### VAROVÁNÍ

Nesprávný pohyb s cívkou může zapříčinit ztrátu cílů nebo tvorbu falešných signálů.

### Pohyb s cívkou

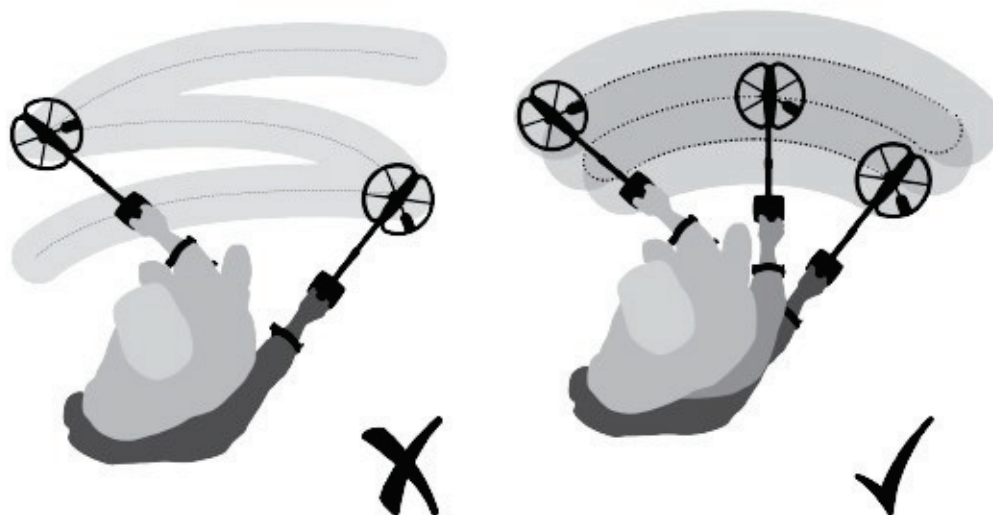
Nejlepších výsledků dosáhnete, pokud bude cívka během pohybu nad zemí rovnoběžně s jejím povrchem. Zvýší to hloubkový výkon detektoru a reakci na malé předměty. Vyvarujte se nadměrnému tření cívky o zem. I když je soustava tyčí pevná, nárazy mohou způsobovat náhodné signály a nepřesné určování cílů.



# Základy detekce

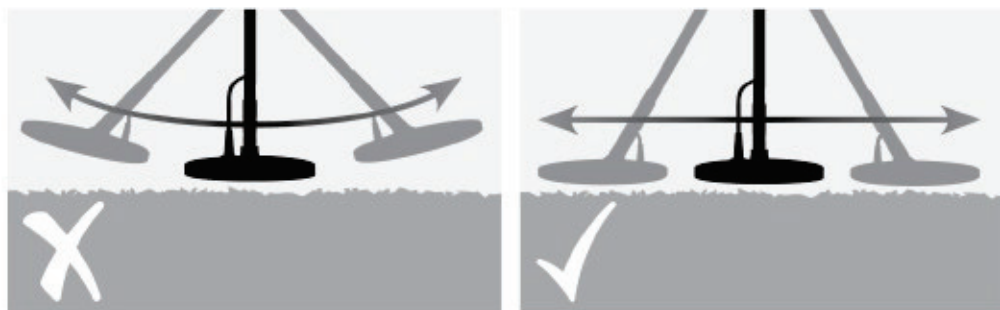
Nacvičte si pohyb s cívkou nad zemí do stran zprava doleva, přičemž se na konci každého mávnutí posouvejte vpřed. Každé nové mávnutí by mělo částečně překrývat to předcházející tak, aby bylo zajištěno důsledné pokrytí oblasti.

Průměrná rychlost mávání je 4 sekundy pro jeden pohyb zleva doprava.



## POZNÁMKA

Když detektor produkuje signál na ploše bez viditelného kovového předmětu, může být předmět uložený v zemi. Vyberte si jinou plochu pro nácvik detekce.



Obrázek 42 – Pohyb s cívkou

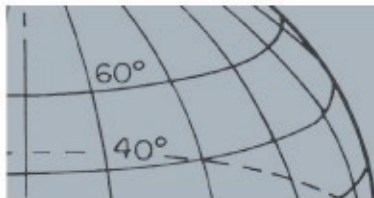
## Cíle – Targets

Kovové předměty označujeme jako cíle. Cíle zahrnují feromagnetické (železné) i neferomagnetické kovy. Feromagnetické předměty obsahují železo, například ocel, hřebík a některé typy mincí. Neferomagnetické kovy jsou všechny kovy, které nepřitahuje magnet – zlato, stříbro, měď, bronz, hliník...

Můžete požadovat, aby detektor nacházel předměty obou typů kovů.

Příklady:

- Žádaný feromagnetický kov: válečné relikvie
- Nechtěné železné předměty: železné hřebíky
- Žádané neželezné předměty: zlaté mince
- Nechtěné neželezné kovy: hliníkové vršky



# Základy detekce

## Zvuky detektoru – Detector Sounds

Zapněte detektor. Konstantní zvuk na pozadí nazýváme Threshold (str. 23). Změny tohoto zvuku Vám umožňují slyšet reakci na malé nebo velmi hluboko uložené cíle. Tento zvuk se také používá na rozlišování chtěných a nechtěných cílů.

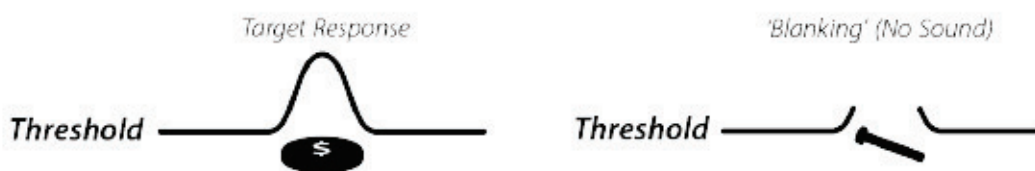
Detektor může vydávat falešné signály, když s cívkou nepřecházíte těsně nad zemí, nebo ji držíte nehybně. Takové to zvuky nejsou signály cílů, ale způsobují je elektromagnetické interference.

Falešné signály můžete minimalizovat nastavením hodnoty Noise Cancel (str. 20), nebo snížením hodnoty citlivosti – Sensitivity (str. 21). Obvykle je lepší nejprve se pokusit nastavit Noise Cancel, a až potom snížit nastavení citlivosti.

Přecházejte s cívkou nad předměty. Sledujte obrazovku a poslouchejte zvuky během přechodu cívky nad každým z předmětů. Sledujte obrazovku detekce a poslouchejte, jak se mění zvuk nad každým předmětem. Obrazovka a zvukový výstup poskytují detailní informace o ID hodnotách cílů.

Zvukový signál produkuje detektor, když je cíl detektorem objevený a jeho hodnota není nastavená v diskriminačním vzoru jako diskriminovaná. Na velké předměty nebo na předměty blízko povrchu vytváří detektor hlasitější signál.

Pokud detektor zaregistruje předmět, jehož hodnota byla odmítnutá, zvuk thresholdu utichne, indikuje to, že cíl je lokalizovaný, ale jeho hodnota je vyřazena pomocí diskriminačního vzoru (str.20). Umožňuje to rozlišovat nežádoucí předměty od žádaných.

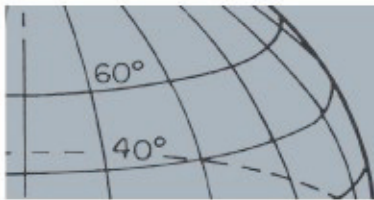


Obrázek 43 – Zvuky detektoru

Velké předměty v blízkosti cívky mohou způsobit přetížení elektroniky detektoru. V takovém případě detektor zobrazí hlášení Overload a vydá zvukovou signalizaci. Tento zvuk bude znít, dokud nebude cívka přemístěna dále od předmětu, který způsobuje přetížení.

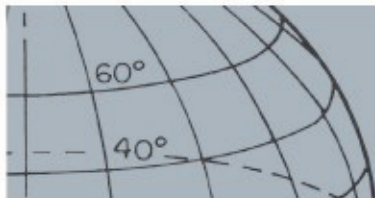
Detektor pracuje nejlépe venku a mimo zdroje elektromagnetického rušení, jako jsou elektrická vedení, telekomunikační stožáry atd. Tyto zdroje mohou způsobovat, že detektor bude pracovat nespolehlivě, produkovat falešné signály a nesprávně identifikovat cíle. Uvnitř budov se nachází rovněž kovové předměty, jako například hřebíky v podlaze, výztuhy zdí, nebo televizory a další spotřebiče, které mohou také způsobovat rušení, nebo přetížení elektroniky detektoru.

Je důležité rozlišovat rozdílné zvuky, které detektor vydává, když stlačíte správné a nesprávné tlačítko. S těmito zvuky se setkáte nejčastěji během úprav nastavení v některém z menu. Po zmáčknutí správného tlačítka uslyšíte zvuk podobný „bíp“, zmáčknete-li nesprávné tlačítko, uslyšíte zvuk podobný „ba-dump“.



# Základy detekce

Po zapnutí detektoru se zobrazí poslední obrazovka, která byla použita před vypnutím detektoru. Například pokud detektor před vypnutím pracoval v obrazovce detekce, bude tato obrazovka zobrazená po zapnutí detektoru.



## Základní nácvik detekce

Před tím, než se pokusíte vyhledat reálné cíle, je důležité, abyste byli schopni správně určit zvukové a vizuální hodnoty, které produkuje detektor při detekci.

1. Připravte si sbírku předmětů z různých kovů (různé mince, zlaté a stříbrné šperky hřebíky, víčka a uzávěry, hliníkovou folii...).
2. Vezměte detektor ven na místo bez zdrojů elektromagnetických rušení a kovových předmětů.
3. Rozložte cíle do jedné linie s dostatečným odstupem tak, jako je to znázorněno na obrázku 44 a přecházejte cívkou nad jednotlivými předměty.



### POZNÁMKA

*Pokud budete s cívkou přecházet nad hřebíkem, zvuk thresholdu ztichne.*



Obrázek 44 – Základní nácvik detekce



## VAROVÁNÍ

Jakékoliv změny nebo úpravy bez osobního schválení firmou Minelab Electronics Pty Ltd mohou zrušit oprávnění k používání přístroje.

## Technické údaje

### CTX 3030

Vysílání	Full Band Spectrum 2 (FBS 2)
Simultánní frekvence	vysílání v rozsahu od 1.5 do 100 kHz
Cívka	11" 2D (dostupné jsou cívky dalších rozměrů jako příslušenství)
Zvukový výstup	zabudovaný reproduktor, sluchátka, WiStream bezdrátový přenos
LCD obrazovka	<b>Plněbarevná</b> 320 x 240 pixelov, 72mm x 54mm
GPS přijímač	u-blox Neo-6
Body FindPoint	až 100 (FP001 – FP100)
Body WayPoint	až 100 (WP001 – WP100)
Záznamy GeoHunt	až 10 (GH001 – GH010)
Délka	Zasunutý: 934 mm, s cívkou do roviny: 1033 mm Roztáhlý: 1401 mm, s cívkou do roviny: 1500 mm
Váha detektoru	2.34 kg s Li-Ion baterií
Váha cívky s krytem	641 g
Pracovní rozpětí teplot	od 0°C do 45°C
Pracovní vlhkost vzduchu	do 95 % bez kondenzace
Skladovací teplota	od -5°C do 70°C
Skladovací vlhkost vzduchu	do 98% relativní vlhkosti
Pracovní čas s baterií Li-Ion	13 hodin (zapnutá GPS, podsvícení obrazovky a reproduktor)

Tabulka 45 – CTX 3030 – technické údaje

### Baterie a nabíječka BC 10

Baterie	
Typ	Li-Ion dobíjecí baterie nebo 8 x AA (tužková baterie)
Výstupní napětí	Li-Ion: 7.2 V Nominal
Kapacita	Li-Ion: 34 Wh
Čas nabíjení	do 4 hodin
Váha	Li-Ion blok – 255 g
Pracovní teplota	od 0°C do 45°C
Skladovací teplota	od -5°C do 70°C
BC 10	
Pracovní teplota	od -10°C do 45°C
Skladovací teplota	od -30°C do 80°C
Vstupní napětí	od 11 do 30 VDC
USB výstupní proud	500 mA

Tabulka 46 – CTX 3030 – technické údaje baterie Li-Ion a nabíječky

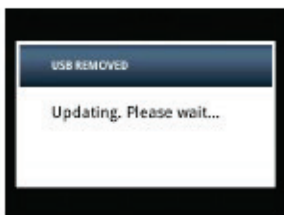
# Aktualizace firmware

## Aktualizace pomocí programu XChange 2

Když připojíte CTX 3030 k počítači a jsou dostupné aktualizace, program to oznámí ikonou. Pokud na ikonu najedete kurzorem, zobrazí se zpráva, který Vás upozorní, že je dostupná aktualizace.



Kliknutím na ikonu se spustí proces aktualizace. Program začne stahovat novou verzi firmware. Když je stahování dokončeno, program to oznámí informací v dialogovém okně – Complete. Nyní odpojte detektor. Detektor nevypínejte! Proces aktualizace by se zrušil! Pokud se proces stahování neukončí správně, program to oznámí v dialogovém okně a aktualizace bude třeba zopakovat.



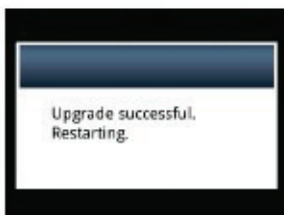
Po odpojení USB kabelu od detektoru se zobrazí na obrazovce detektoru tato zpráva: Updating. Please wait...



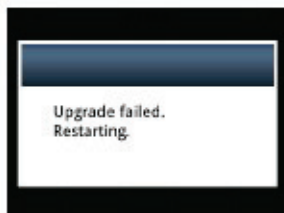
Pokud se v detektoru nachází nový soubor pro aktualizace, detektor zobrazí dialogové okno.



Vyberte volbu YES a detektor zobrazí zprávu o probíhající aktualizaci.



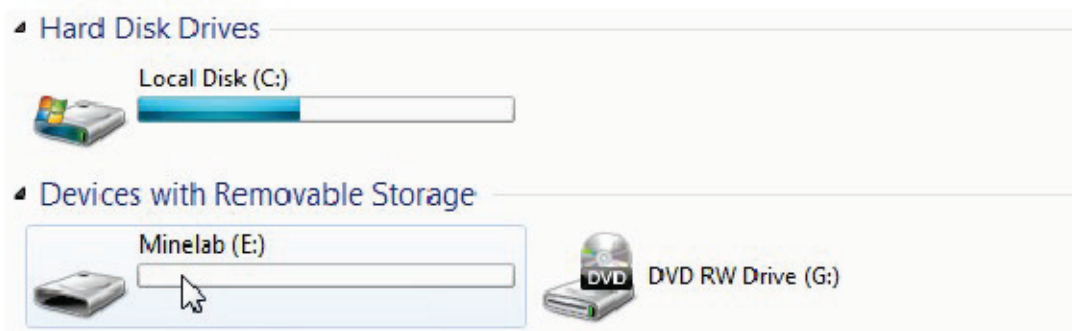
Pokud proběhla aktualizace správně, detektor zobrazí tuto zprávu a CTX 3030 se restartuje.



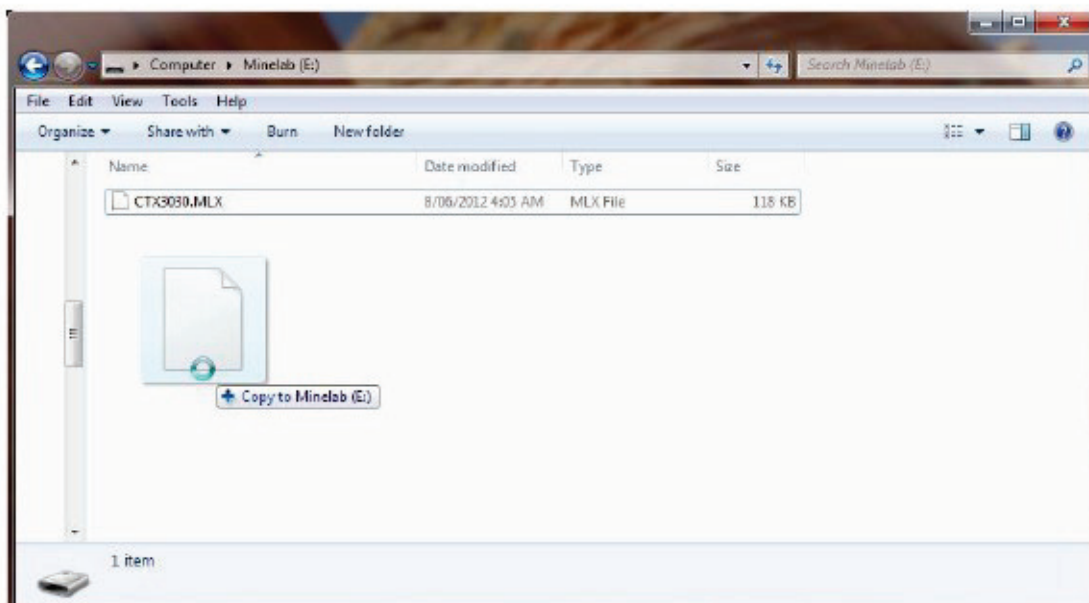
Pokud aktualizace neproběhla správně, detektor se restartuje a zůstane nahráná stará verze firmware.

# Aktualizace firmware

Manuální aktualizace probíhá stejně, s tím rozdílem, že soubor s novým firmware musíte nahrát do detektoru manuálně. Po připojení CTX 3030 k počítači je detektor zobrazovaný jako klasické USB zařízení s názvem Minelab:



Otevřete toto zařízení a soubor s novým firmware nakopírujte do jeho složky:



Po zkopírování souboru odpojte kabel USB od detektoru. Od této chvíle postupujte stejně, jako při aktualizaci firmware přes program XChange 2 – od bodu odpojení USB kabelu od detektoru (str. 68).